PinP(ピクチャーインピクチャー)合成する

★バックグラウンド映像に、子画面映像を合成する設定についての説明です。

バックグラウンド



(PinP 信号の選択方法)

① PinP 釦-(図 1-A)を押してクロスポイント釦を PinP 素材選択モード(PinP 釦が点滅)にする。

B バス列-(図 1-B)で、PinP 信号を選択する。

- ③ PinP 釦を押して PinP 素材選択モードを解除する。(PinP 釦消灯)
- ④ PinP 釦-(図 1-E)を押して、PinP 映像の合成を行なう。



(PinP の設定)

PinP 映像を合成するときの形、位置、サイズ変更及び、ボーダー効果を付加することが可能です。

⑤ OSD ON 釦-(図 1-C)を2 秒間押して、メニューを表示させる。(メニューを消すには再度2 秒間押す)

⑥ OSD/TIME ダイヤル-(図 1-D)を操作し、

メニュー: [3] PinP Menu の各項目を設定・調整してください。-(図 2、図 3)

(図 2:AW-HS50 のメニュー表示画面)

AW-HS50 Main Menu	[3]	PinP Menu	
[1] TIME/CBGD Menu [2] WIPE Menu ≥[3] PinP Menu [4] KEY Setup Menu [5] KEY Adjust Menu [6] Chromakey Menu [7] MultiView Pattern Menu [8] MultiView Out/Frame Menu [9] XPT SW Assign Menu	 > 1. Shape 2. Pos:X/Y/Size 3. PVW 4. Border/Soft 5. Set Border Col 6. Adj Border Col 7. Trim Adjust1 8. Trim Adjust2 9. Set To Preset 	Square X 0.00 Y Off B 0.0 S White H 0.0 S Off L R - B 1	0.0 S 25.0 0.0 0.0 L 100.0 - T -

(図 3:AW-HS50 0 [3]	のメニュー表示画 PinP Menu	面)	1.PinP 映像を合成するときの形の設定
 > 1. Shape 2. Pos:X/Y/Size 3. PVW 4. Border/Soft 5. Set Border Col 6. Adj Border Col 7. Trim Adjust1 8. Trim Adjust2 9. Set To Preset 	Square X 0.00 Y Off B 0.0 S White H 0.0 S Off L R - B 1	0.0 \$ 25.0 0.0 0.0 L 100.0 - T - -	 2.PinP 映像の中心位置とサイズの調整 X 座標(X)、Y 座標(Y)、サイズ(S) 4.PinP 映像のボーダー幅の設定(B)、 *効果を付加しない場合は、"0.0" 設定 PinP 映像のソフト効果の量の設定(S) 5.PinP 映像のボーダー色の設定 6.ボーダーに設定した色の色相(H)、 彩度(S)、輝度(L)を調整

* 詳細は、取扱説明書<操作・設定編>P18~P19をご確認ください。