P2 メタデータ追加方法

(Media Compose 8.3.3 以降にて Panasonic P2Plugin 4.8.3 以降を使用すること)

P2クリップの書き出しを行う際、P2のメタデータを含んで書き出すことができます。またMediaComposer上でつけたMakerもメタデータとして書き出すことができます。 このメタデータは、P2製品かP2対応商品にて確認するこが可能です。何もお持ちでない場合でも、当社の無料ビューワーにて確認することができます。(P2 viewer + Windows/Mac).

この機能を使うことにより、より多くのクリップ情報(creator, Program name, reporter, Scene No等)をクリップ自体に持つことが可能になり、運用時はもとより再利用時の検索等にも有用です。また、Makerの書き出しにより、どこへ音を入れるか、テロップを入れるかなどの情報を、クリップ自体に持たすことができるようになります。

どのようにメタデータを追加するのか?

- Export volumeのデフォルトの値としてExport Volume Settingで設定可能です。 この値は、Export VolumeへシーケンスをDrag&Dropしたときに反映されます。 変更しなければこの値が書き出しクリップに反映されます。 (詳細はページ2 "Export Volume Setting設定方法"をご確認ください)
- Export Volume内で直接追加/変更することも可能です。
 これにより同じExport Volume内でもシーケンスごとに違うメタデータを書き込むことが可能です。
 (詳細はページ3 "Export Volume内での変更方法"をご確認ください)
- Media Composer上でシーケンスにうったMakerをそのままメタデータとして書き出すことが可能です。 書き出したクリップをP2機器もしくは、TextMemo対応されている商品にて取り込むことで、MediaComposerでうた れたMakerを確認することができます。 また、P2 機器でつけられたTextMemoも同様に書き出すことが可能です。 (詳細はページP4 "Media Composer上のMarker書き出し方法"をご確認ください)

<u>Export Volume Setting設定方法</u>

File -> New -> New Export Volume

		Ехр	ort Volume		
Volume Type: Panasonic P2 👻					
Volume Bin Name: New Volume					
Video Format	DVCPROHD 1080i	/59.94 -			
File Format	P2 Format 👻				
Audin Bit Denth	16 Bit 🚽				
Export To:					
	rolder				
			None 👻		
Creator	Creator				
Shot Mark					
Text					
Scenario					
✓ Use				ProgramName	
Score No.	1		Taka Na	1	
				-	
News					
🗸 🗸 Use				Reporter	
Purpose	Purpose			Object	
Load rom XML					
Sav to XML					
Sa Profile					
	、い台に	マカレたック	ゴーカちきょい。	トートル	

Load From XML: 以前に保存したメタデータを読み込むことや CONTENTS¥CLIP 内のP2 clip自身のメタデータを読み込むことができます(xml)

@ open rile									_			
G 🕞 - 🖟 - Computer - 10-FUJII (M:) - 002_wetback_test - dvcprohd_clipmemo - CONTENTS - CLIP - 🔯 Search CLIP												
Organize 🔻 New folder							88 -		0			
Fanotas Fonotas Ponotas P	×.	Name -		Date modified 3/27/2015 10:41 AM 3/27/2015 11:46 AM	Type 374L File 374L File	Sae	5 KB 4 KB					
File name: 0966SS,XML					•	Templates ("r Open	nl) C	ancel	•			

P2 メタデータ この値がExport volumeのデフォルト値となります.

Creator : alphanumeric, max 30 char Short mark : true or false Text : クリップのテキストメモとして1つ設定可能です Media Composerのmarkerを使用する場合は書き込まないでください Program Name : alphanumeric Scene No and Take Noを使用する場合は必須です Scene No. : numeric ,0 to 2147483647 Take No. : numeric ,0 to 2147483647 Reporter : alphanumeric , max 30 char Purpose : alphanumeric, max 100 char Object : alphanumeric, max 100 char

Save to XML: 現在のメタデータを再利用のために保存できます

🗐 Save File					×								
🚱 🕞 🖉 🔸 Computer + 10-FUJII (M:) + 002_writback_test + 🔹 👘 🔯 Search 002_writback_test													
Organize 🔻 New folder				80 -	• 🕐								
★ Eavorites	Name *	Date	Туре	Size Tags									
E Desktop	avd50	2/20/2017 4:37 PM	File folder										
Secent Places	b dvcprohd_clipmemo	3/21/2017 4:20 PM	File folder										
Oreative Cloud Files	🔒 eAVCIntra	4/24/2017 3:47 PM	File folder										
Downloads -	default.xml	3/22/2017 10:29 AM	XML File	1 KB									
E Desktop													
词 Libraries													
Documents													
J Music													
Subversion													
Videos													
-													
File name: Marcular													
Save as type: Templates (*.xml)					•								
					. 1								
Hide Folders			L	Save Cance	<u> </u>								

<u>Export Volume内での変更方法</u>

シーケンスをExport VolumeにDrag&Dropした時,まずExport Volume Settingで書かれたメタデータが初期値として書かれます。 Export Volume内で変更したいカラムをクリックすることにより、追加、変更可能です。

									* AVCIntra10	00													
									~														
	Volum	e: Panasonic Set Location	1: M:1002_writba	ack_test\eAVCIntra																			
											TapeID Au	dic SR		Creator				er Progra					
		Untitled Sequence.01.Copy.02												Creator	2 T	Object	Reporter	r Progra		Purpose			
86		Untitled		ρI																			
																						_	
		Unitited Sequence.01	0	4/24/2017 15:53:39 4/24/2017 15:50:50	0.00 0:00			V1 A1-2 TC1,8 V1 A1-2 TC1,8	01:00:00:00			tr	ue	Pana	1	Object Object	Reporter	r Progra	mName mName	Purpose	2		

<u>Media Composer上のMarker書き出し方法</u>

シーケンスにMarkerを追加し、そのシーケンスを書き出すことだけでそのMakerがメタデータに追加されます。



Notice : Markerの追加は必ずVideo trackにしてください

<u>Media Composer上の Marker書き出し方法(書き出し結果)</u>

Export Volume内の書き出されたクリップをロードすることのより確認可能です.





P2機器や対応機器にて確認することもできます 何もない場合でも当社無料ビューワで確認可能です (P2 viewer + Windows/Mac Free)

MakerはTextMemoとして書き出されます。