

集成软件 操作说明书 (设定功能)

目录

集成软件 操作说明书 (设定功能)	1
关于设定功能	2
功能概要	2
设定功能的选择	2
本软件的帐户管理	3
注册帐户	3
编辑帐户信息	7
删除帐户	8
进行帐户的自动登录设置	9
面部识别的面部数据管理	12
管理面部数据	12
新增面部数据	13
编辑面部数据	15
删除面部数据	16
重排面部数据	17
GPU 管理	18
指定在插件中使用的 GPU	18
本软件的设置数据管理	20
导出设置数据	20
导入设置数据	21
设备视图功能的设置	22
设置列表显示项	22
设置 EasyIP Setup Tool Plus 功能的显示项	22

关于设定功能

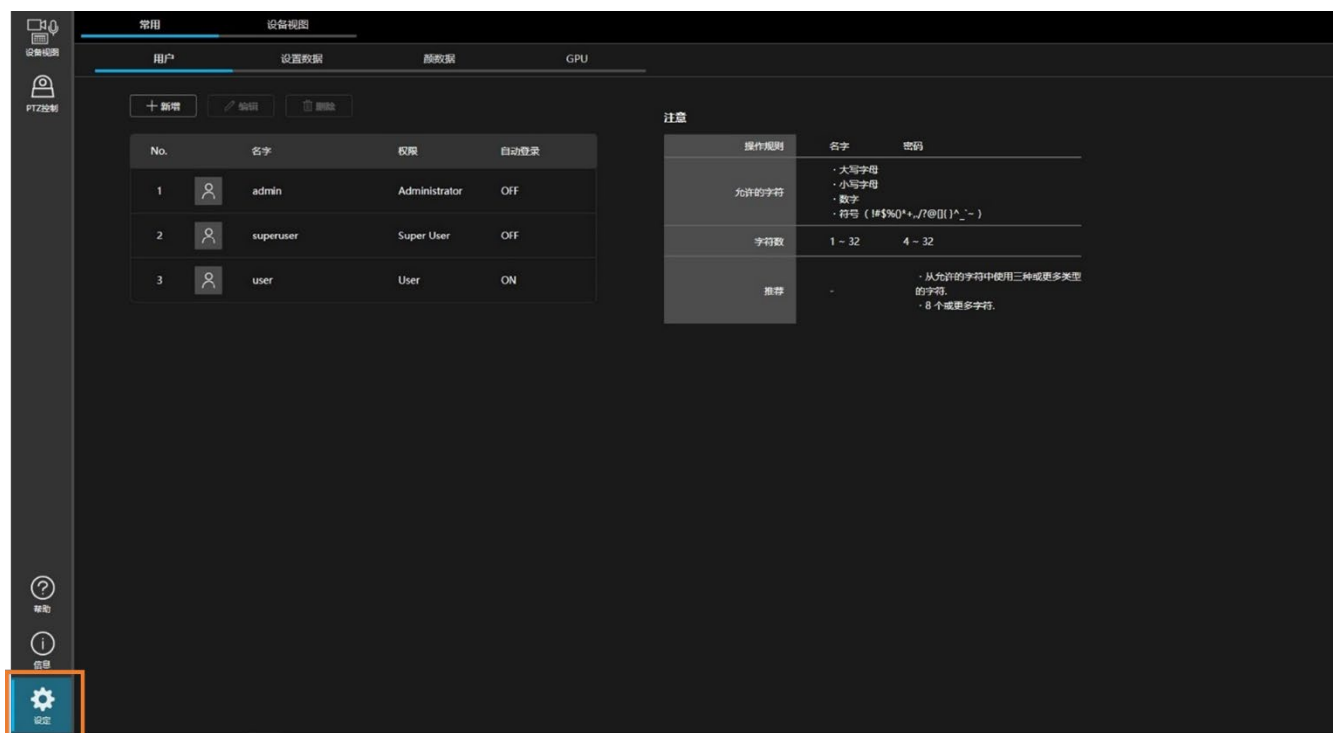
功能概要

设定功能可进行本软件的整体操作设置。

- 设定功能的用处
 - 本软件的帐户管理
 - 帐户的注册/编辑/删除
 - 帐户的自动登录设置
 - 本软件的设置数据管理
 - 设置数据的导出
 - 设置数据的导入
 - 设备视图功能的设置
 - 面部识别的面部数据管理
 - 面部数据的追加/编辑/删除/重排
 - GPU 管理
 - 指定在插件中使用的 GPU

设定功能的选择

在界面左侧的功能选择区内单击[设定]按钮，界面即切换至设定功能界面。

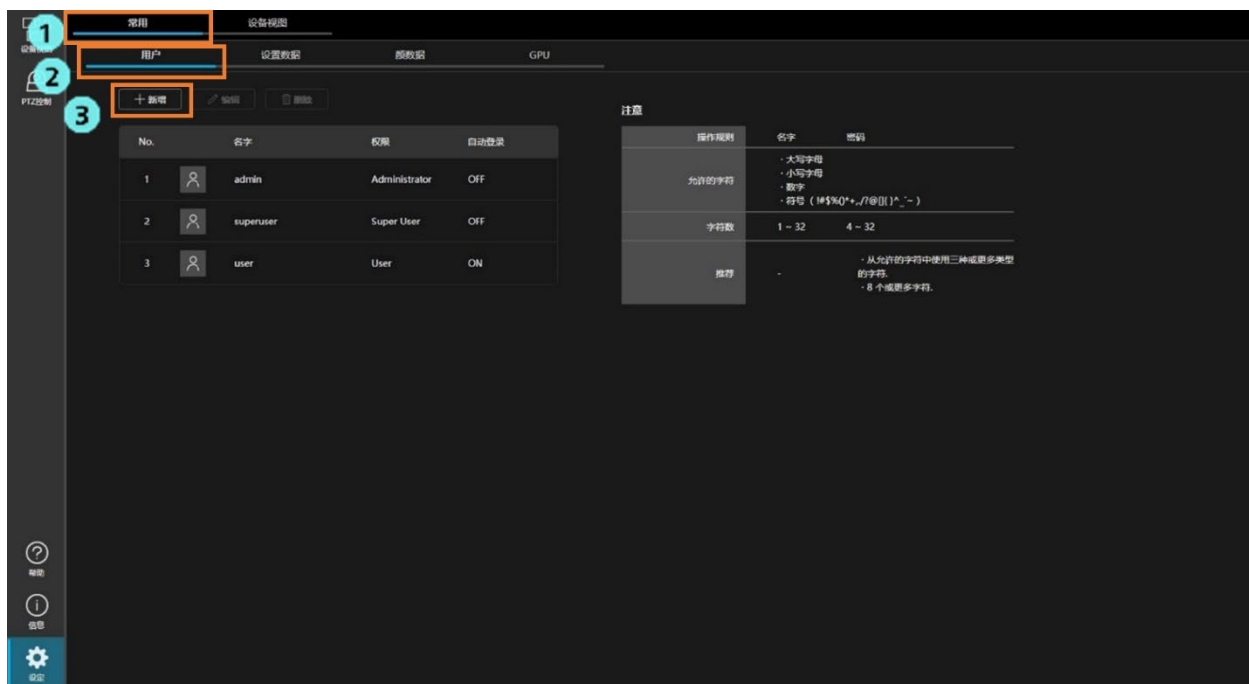


本软件的帐户管理

注册帐户

除首次启动本软件时注册的管理员帐户以外，还可以注册其他帐户。
按照以下步骤进行注册。

1. 单击界面左上方的[常用]选项卡以显示常用设置界面。
2. 在常用设置界面中单击[用户]选项卡以显示帐户管理界面。



3. 单击[新增]按钮即显示帐户注册界面。

操作规则	名字	密码
允许的字符	· 大写字母 · 小写字母 · 数字 · 符号 (!#\$%0*+,-./?@[]^_`~)	
字符数	1 ~ 32	4 ~ 32
推荐	· 从允许的字符中使用三种或更多类型的字符。 · 8 个或更多字符。	

4. 在帐户注册界面中输入必要的信息。

• 名字

输入帐户名称。

可用字符

- 大写字母
- 小写字母
- 数字
- 特殊字符 (~!@#\$\$%^&*() +\|} {} [< > . , / ? `)

字符数

- 1 至 32 个字符

• 密码/再次输入密码

输入密码。

可用字符

- 大写字母
- 小写字母
- 数字
- 特殊字符 (~!@#\$\$%^&*() +\|} {} [< > . , / ? `)

字符数

- 4 至 32 个字符

出于安全考虑，建议按照以下规则设置密码。

建议规则

- 包含上述 4 种可用字符类型中的至少 3 种，且长度至少为 8 个字符

• 权限

创建的帐户权限从以下 3 种类型中选择。

不同权限的概要如下所示。

关于设备视图功能和 PTZ 控制功能的基于权限的功能限制详情，请参阅各部分操作说明中的“基于帐户权限的功能限制”。

管理员 (Administrator)

访问设备：可访问全部设备

设备视图功能：可操作全部功能

PTZ 控制功能：可操作全部功能

信息功能：可操作全部功能

设定功能：可操作全部功能

超级用户 (Super User)

访问设备：可访问全部设备

设备视图功能：部分功能不可操作

PTZ 控制功能：可操作全部功能

信息功能：不可用

设定功能：不可用

用户（User）

访问设备：只能访问经过允许的设备

设备视图功能：部分功能不可操作

PTZ 控制功能：部分功能不可操作

信息功能：不可用

设定功能：不可用

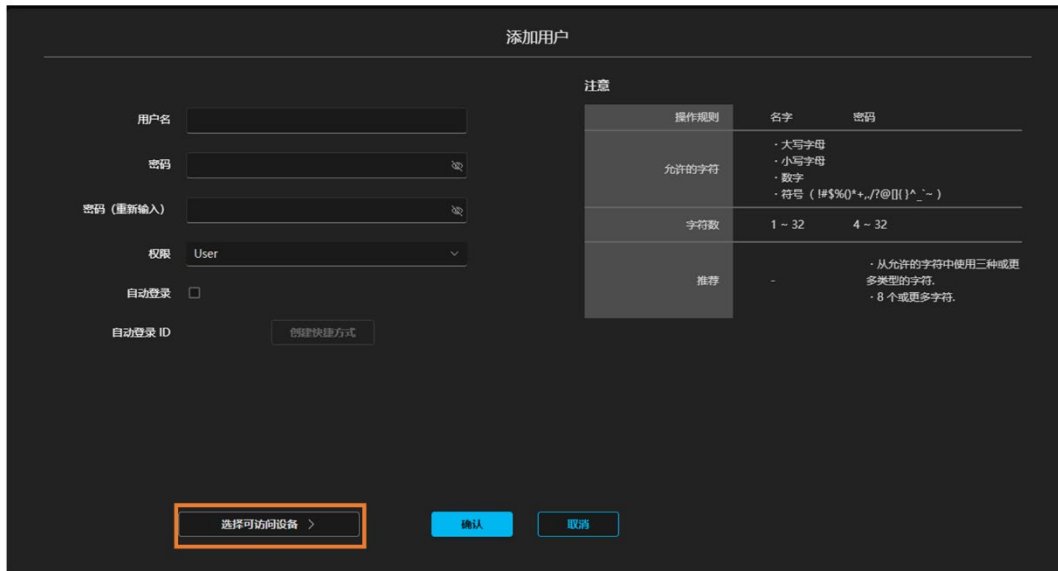
• 自动登录

进行帐户的自动登录设置。

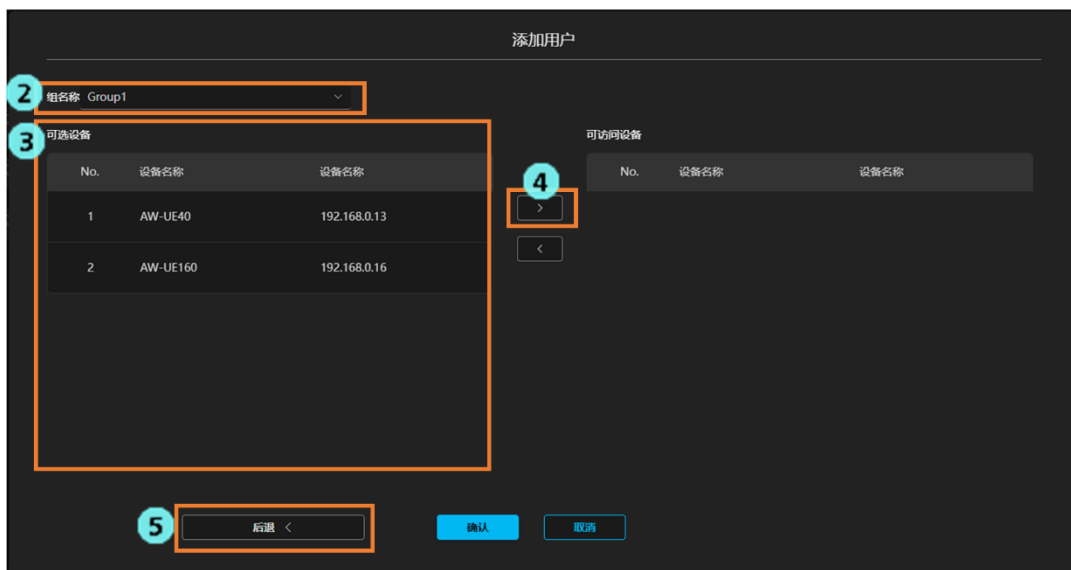
详细信息请参阅本节的“[进行帐户的自动登录设置](#)”。

5. 如果在权限栏选择了用户（User），请按照以下步骤设置允许访问的设备。

1) 单击帐户注册界面中的[选择可访问设备]按钮，即会显示允许访问设备的设置界面。



允许访问设备的设置界面



组：用于选择组的下拉列表

可选设备：组内设备中不允许访问的设备

可访问设备：组内设备中允许访问的设备

- 2) 在[组]栏的下拉列表中选择所需的组。
- 3) 从[可选设备]中选择想要允许访问的设备。
- 4) 单击[>添加]按钮，选中的设备即转移至[可访问设备]中。
- 5) 单击[后退]按钮以返回帐户注册界面。

6. 在帐户注册界面中单击[确认]，帐户即完成注册。

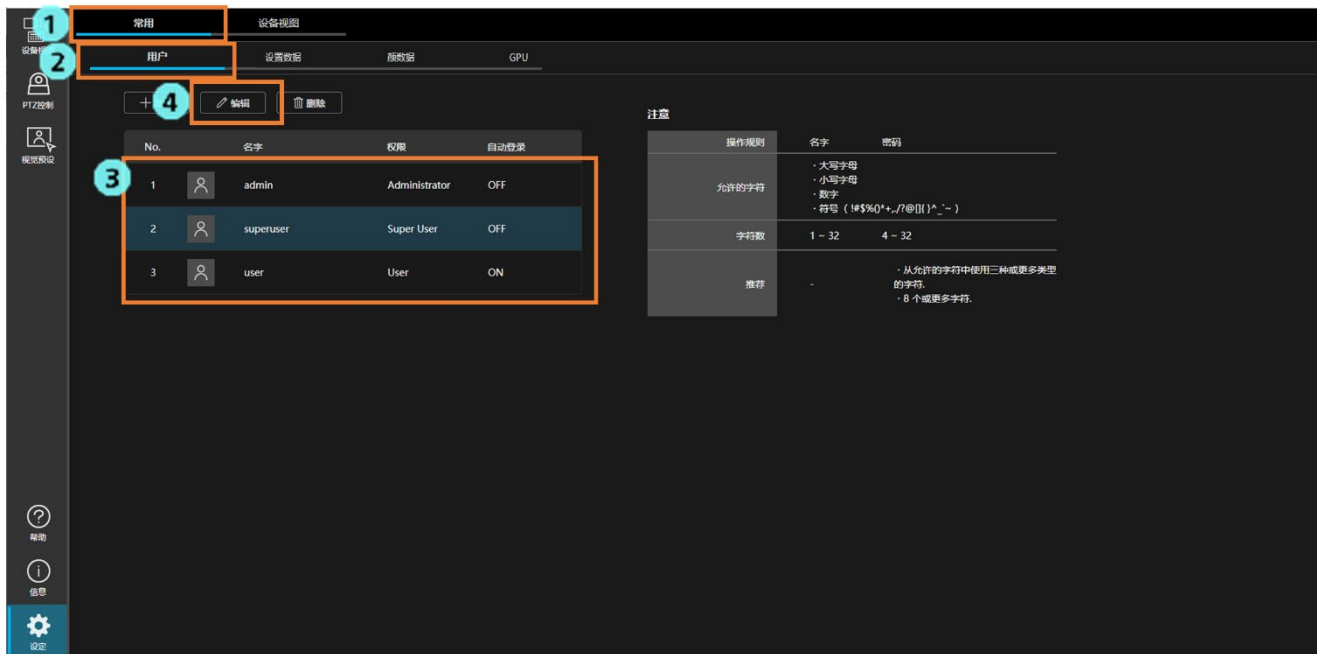
<备注>

- 单击[确认]按钮时，如果密码不符合建议规则，将会显示警告信息。如需更改密码，请单击[取消]按钮以更改密码。在了解安全风险的基础上，如需继续设置，请单击[确认]按钮以完成设置。

编辑帐户信息

已注册的帐户信息的编辑步骤如下所示。

1. 单击界面左上方的[常用]选项卡以显示常用设置界面。
2. 在常用设置界面中单击[用户]选项卡以显示帐户管理界面。



3. 从帐户列表中选择想要编辑的帐户。
4. 单击[编辑]按钮即显示帐户编辑界面。
显示内容与帐户注册界面相同。
按照与注册帐户时相同的方法编辑帐户信息。
5. 在帐户编辑界面中单击[确认]，即会反映编辑内容。

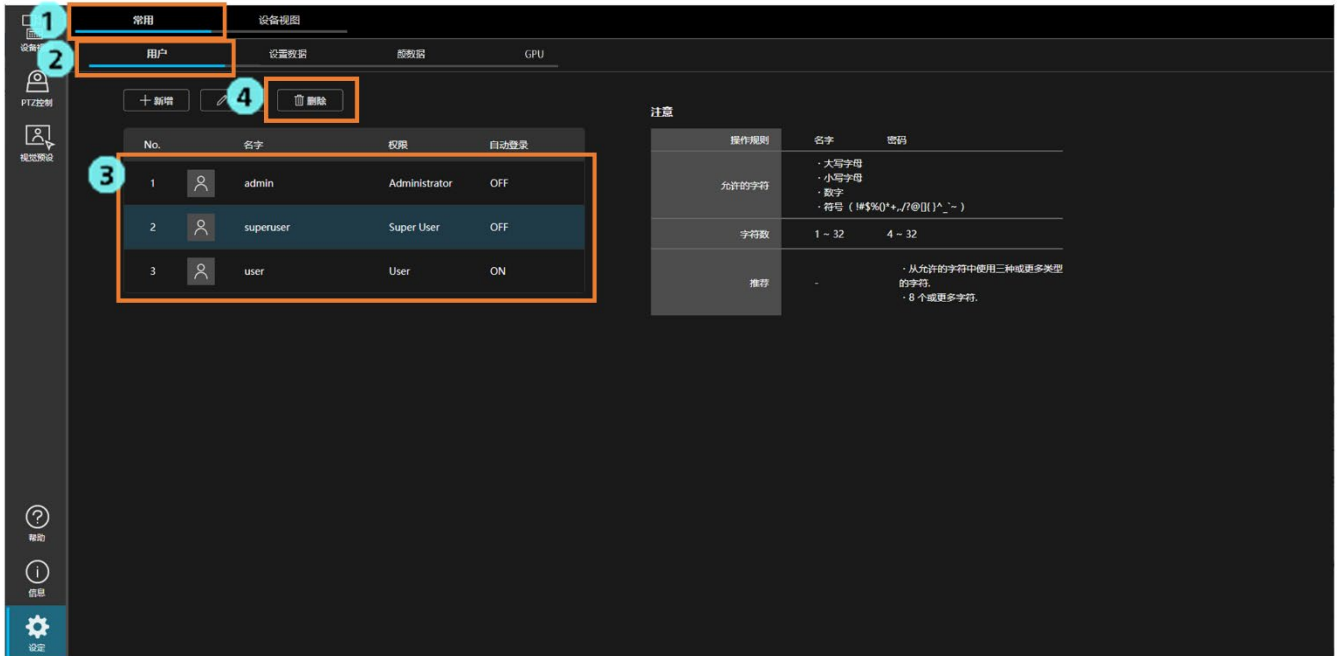
<备注>

- 单击[确认]按钮时，如果密码不符合建议规则，将会显示警告信息。如需更改密码，请单击[取消]按钮以更改密码。在了解安全风险的基础上，如需继续设置，请单击[确认]按钮以完成设置。

删除帐户

已注册帐户的删除步骤如下所示。

1. 单击界面左上方的[常用]选项卡以显示常用设置界面。
2. 在常用设置界面中单击[用户]选项卡以显示帐户管理界面。



3. 从帐户列表中选择想要删除的帐户。
4. 单击[删除]按钮。
5. 显示删除确认信息。单击[确认]，即会删除所选中的帐户。

<备注>

- 如果已注册的管理员（Administrator）权限帐户只有 1 个，则该帐户无法删除。

进行帐户的自动登录设置

满足条件的帐户可以进行自动登录设置，以免去登录操作。

可采用以下 2 种模式进行自动登录。

模式 1: 管理员 (Administrator) 权限帐户的自动登录

可自动登录的条件

- 本软件注册的帐户中仅有 1 个管理员 (Administrator) 权限帐户
- 在帐户设置中，[自动登录]设置为开启

模式 2: 用户 (User) 权限帐户的自动登录

可自动登录的条件

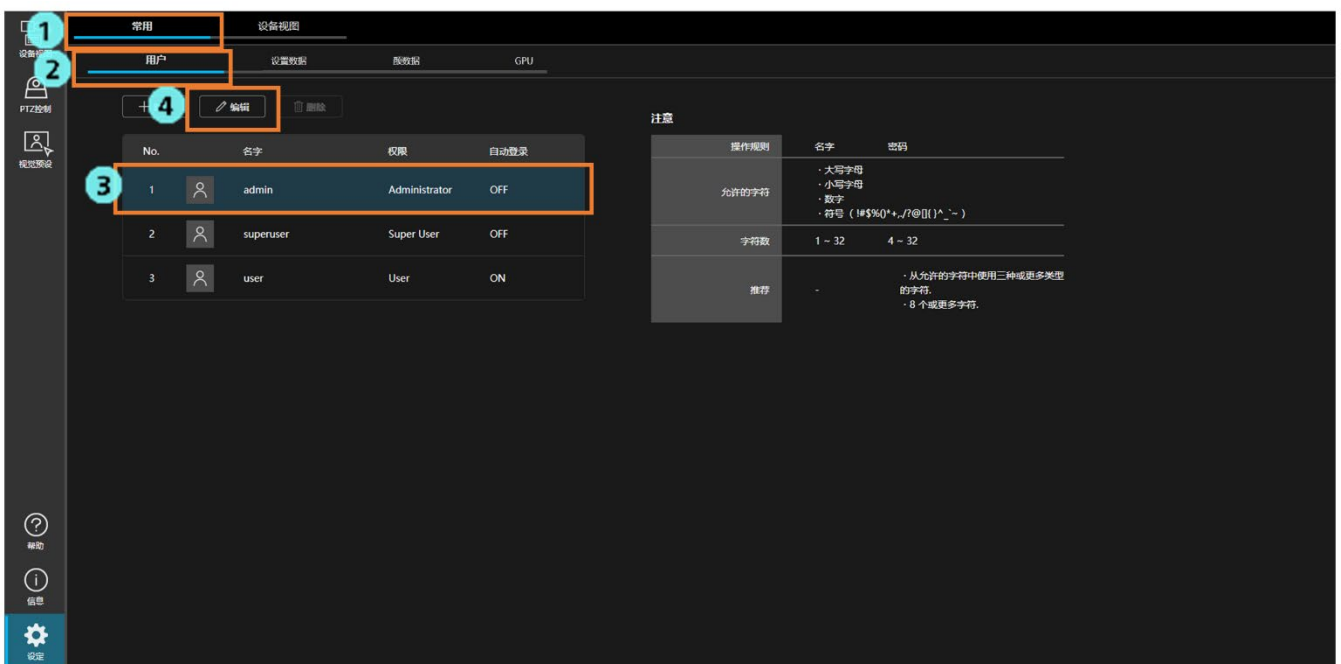
- 帐户为用户 (User) 权限帐户
- 在帐户设置中，[自动登录]设置为开启
- 打开本软件的图形用户界面 (GUI) 时，在 URL 中指定了目标帐户的自动登录 ID

<备注>

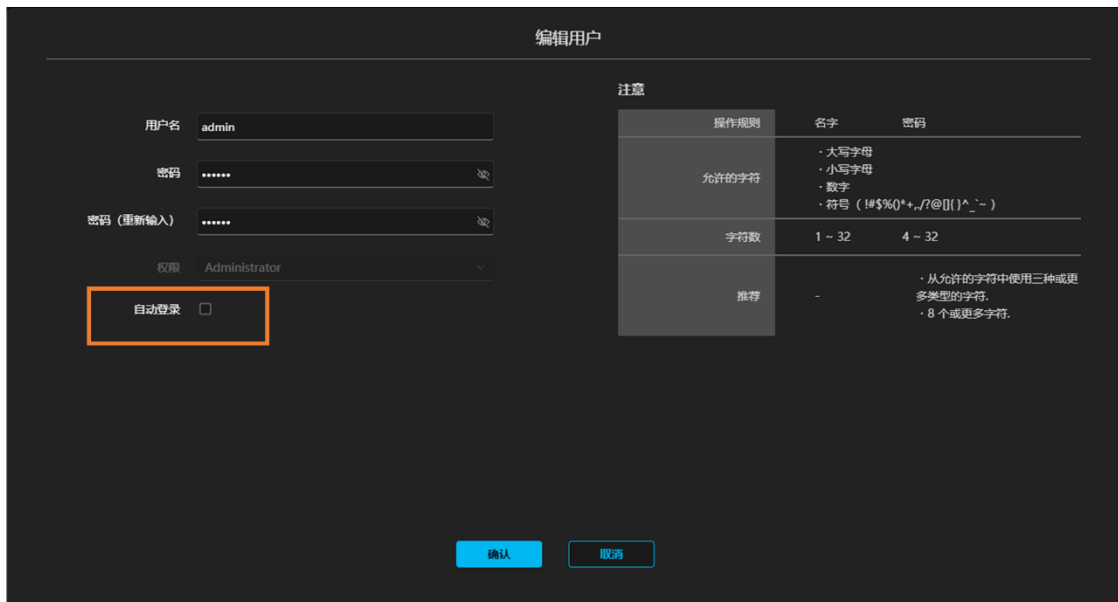
- 如果设置了自动登录，则不再使用密码进行帐户认证，因此安全方面较为薄弱。请在了解安全风险的基础上进行设置。

模式 1: 管理员 (Administrator) 权限帐户自动登录的设置步骤

1. 单击界面左上方的[常用]选项卡以显示常用设置界面。
2. 在常用设置界面中单击[用户]选项卡以显示帐户管理界面。



3. 从帐户列表中选择想要设置自动登录的管理员 (Administrator) 权限帐户。
4. 单击[编辑]按钮以显示帐户编辑界面。



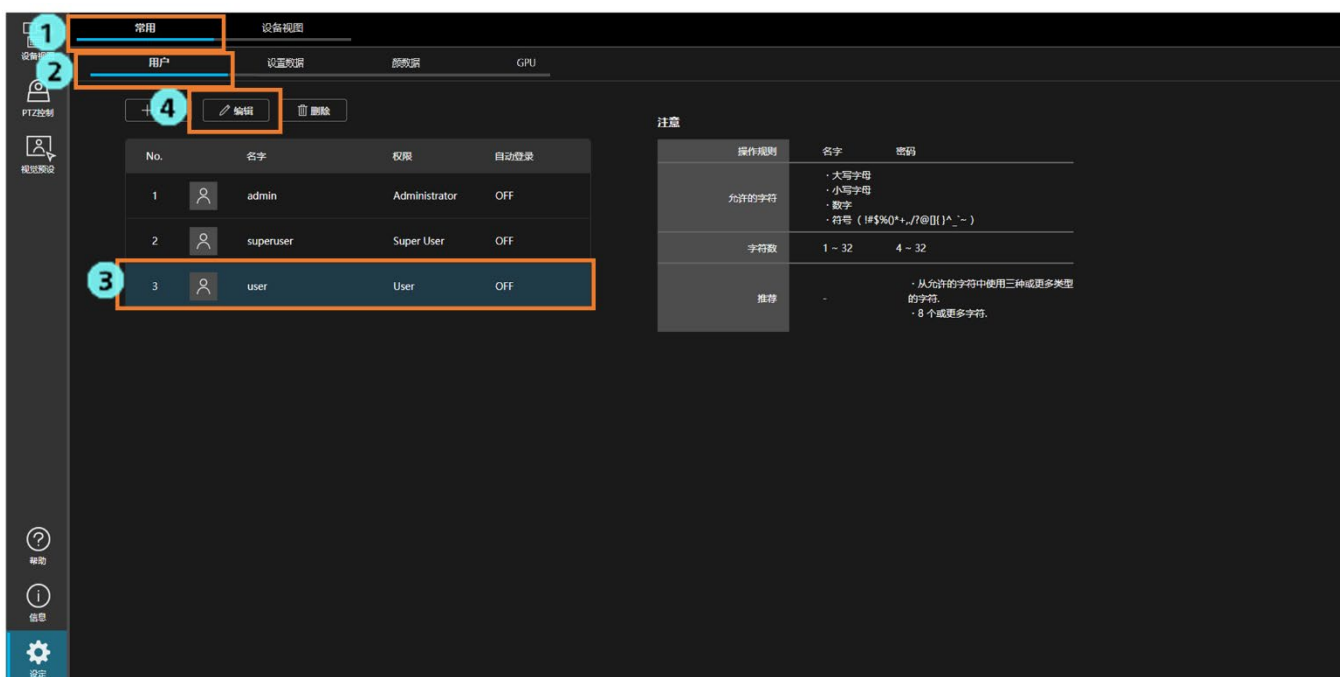
- 勾选[自动登录]。
- 显示安全确认信息。在了解安全风险的基础上，如需设置，请单击[确认]按钮。
- 单击[确认]按钮以关闭设置界面。
- 自下次起，在网络浏览器中指定以下 URL 以显示图形用户界面 (GUI)，即会跳过登录界面。
`http://[服务器电脑的 IP 地址]/MediaProductionSuite/Base/`

<备注>

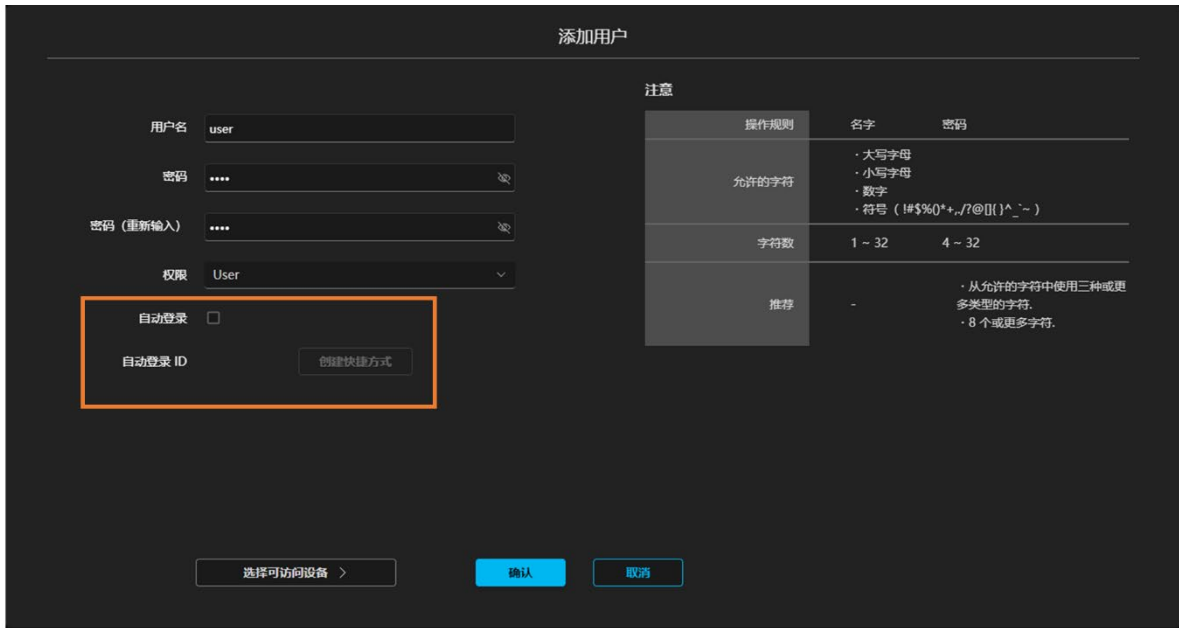
- 如果让自动登录设置恢复至禁用，请在上述步骤 5 中取消勾选[自动登录]。

模式 2: 用户 (User) 权限帐户自动登录的设置步骤

- 单击界面左上方的[常用]选项卡以显示常用设置界面。
- 在常用设置界面中单击[用户]选项卡以显示帐户管理界面。



- 从帐户列表中选择想要设置自动登录的用户（User）权限帐户。
- 单击[编辑]按钮以显示帐户编辑界面。



- 勾选[自动登录]。
勾选后，自动登录 ID 即会显示在[自动登录 ID]栏内。该 ID 用于在网络浏览器中打开用户图形界面（GUI）时的 URL。
- 显示安全确认信息。在了解安全风险的基础上，如需设置，请单击[确认]按钮。
- 单击[确认]按钮以关闭设置界面。
- 自下次起，在网络浏览器中指定以下 URL 以显示图形用户界面（GUI），即会跳过登录界面。
`http://[服务器电脑的 IP 地址]/MediaProductionSuite/Base&login/id=[自动登录 ID 中显示的 ID]`
(服务器电脑的 IP 地址为 192.168.0.200，自动登录 ID 为 aeghhijr 时的示例：
`http://192.168.0.200/MediaProductionSuite/Base&login/id=aeghhijr`)

单击帐户编辑界面中的[创建快捷方式]按钮，即在桌面上创建访问上述 URL 的快捷方式。

<备注>

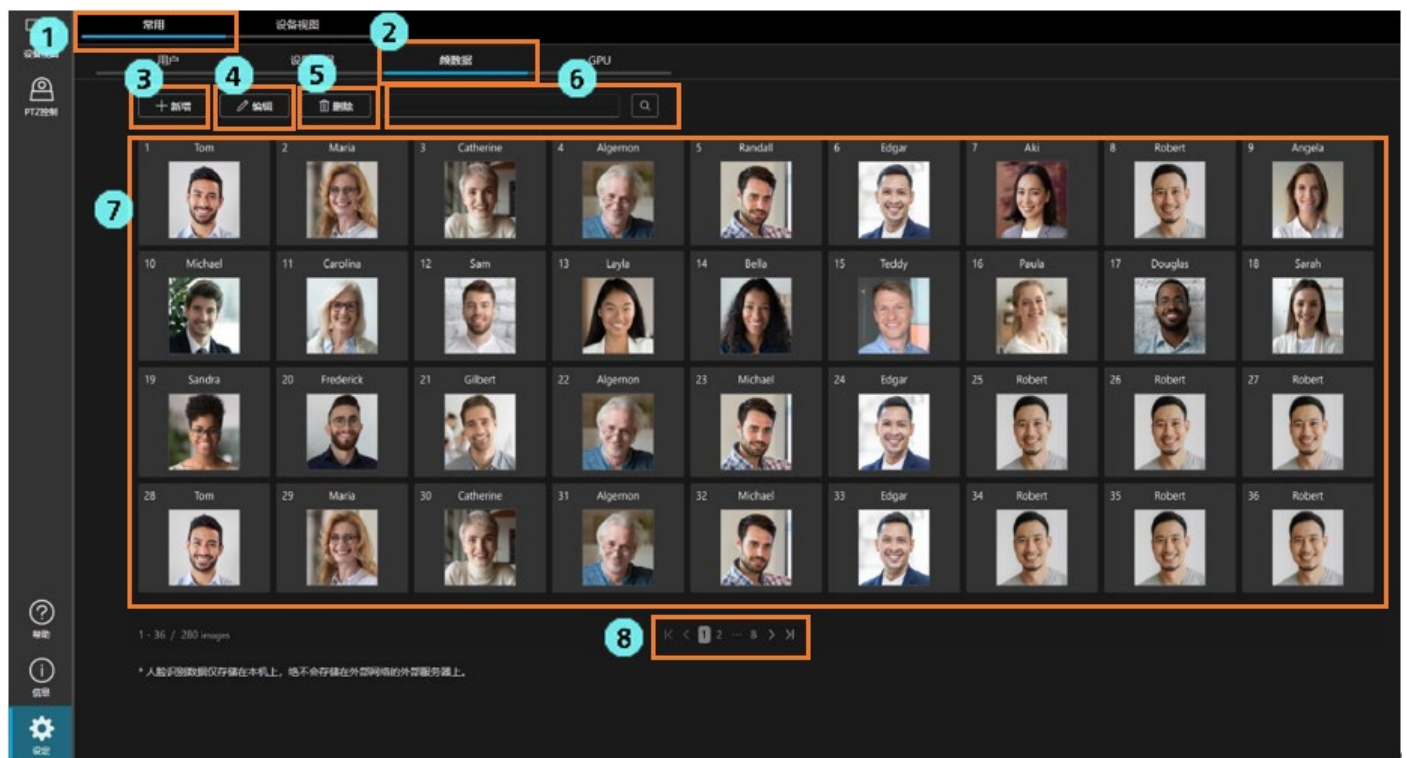
- 如果让自动登录设置恢复至禁用，请在上述步骤 5 中取消勾选[自动登录]。

面部识别的面部数据管理

管理面部数据

在本界面中可以批量管理要注册的面部数据。

1. 单击界面左上方的[常用]选项卡以显示常用设置界面。
2. 在常用设置界面中单击[人脸数据]选项卡以显示[人脸数据]界面。



以下是[人脸数据]界面的说明。

3. “新增”按钮
左键单击此按钮以显示面部数据新增界面。
详细信息请参阅本手册的[新增面部数据]。
4. “编辑”按钮
左键单击此按钮以显示面部数据编辑界面。
详细信息请参阅本手册的[编辑面部数据]。
5. “删除”按钮
7. 左键单击选择面部数据列表显示的面部数据后，左键单击“删除”按钮，即可删除选中的面部数据。
6. 面部图像搜索框
输入名字，即可搜索已注册的面部数据。
搜索结果以列表显示。

7. 面部数据列表显示区域

已注册面部数据的列表。

通过单击即可选择或取消面部数据。

选中的面部数据的背景显示为蓝色。

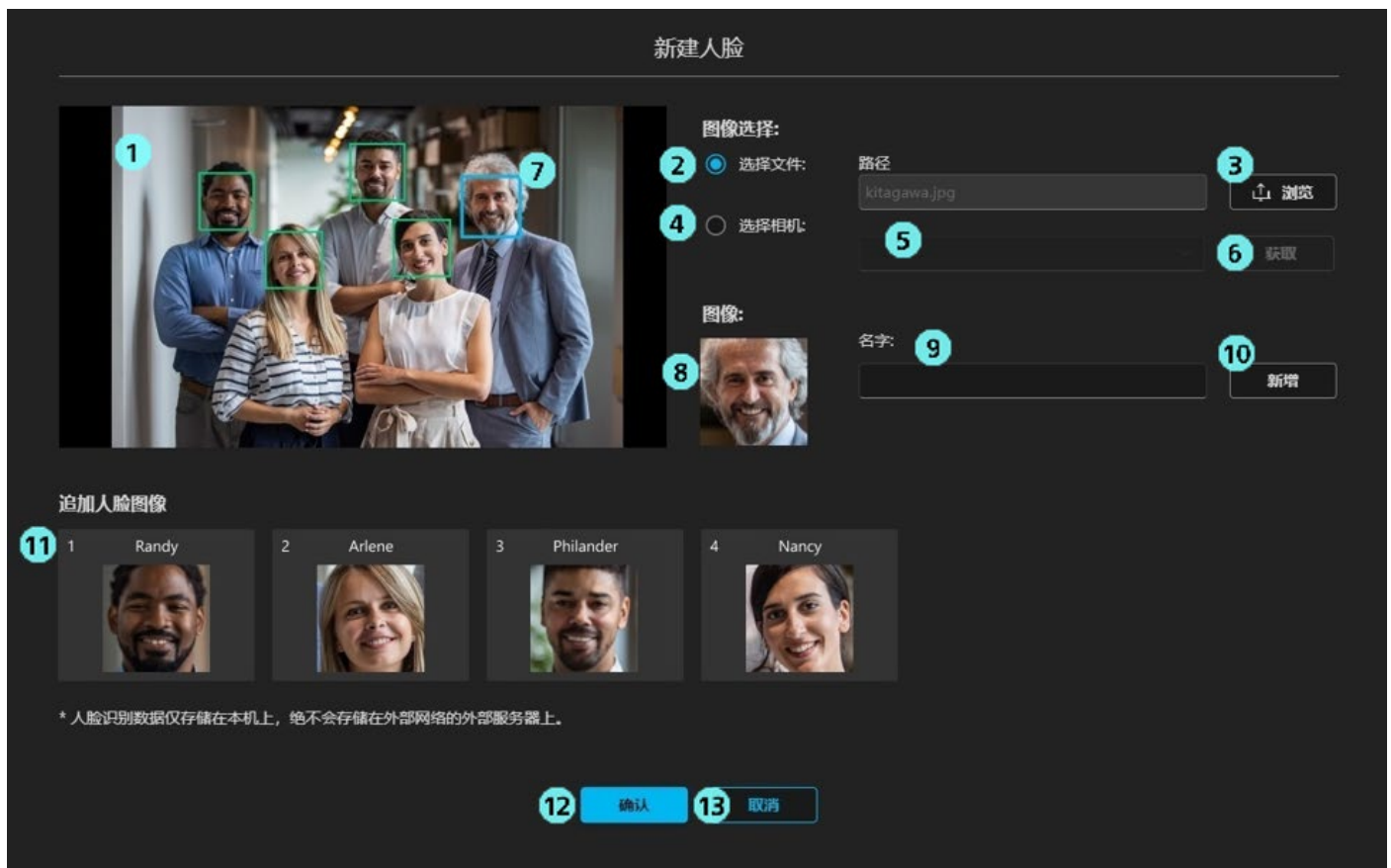
8. 页面选择按钮

可以切换面部数据列表中的页面。

新增面部数据

在本界面中可以新增面部数据。 ※1

左键单击[管理面部数据]界面的 3. “新增” 按钮，即会显示以下的[新建人脸]窗口。



1. 图像显示区域

将会显示通过操作“浏览”按钮或“获取”按钮加载的图像。

2. “选择文件”按钮

从已安装本软件的设备选择图像时单击此按钮。

3. “浏览”按钮 ※2

单击此按钮即会显示图像选择对话框，可以加载 JPEG 图像。 ※3

4. “选择相机”按钮

通过相机的视频注册面部时单击此按钮。

5. 相机选择框

选择要捕获视频的目标相机。

正运行自动追踪功能的相机将会显示在列表中。

6. “获取”按钮 ※3
左键单击此按钮，即会捕获并加载通过相机选择框选中的相机的视频。
7. 面部检测显示框
在加载的图像中检测到面部，面部的范围将会显示一个方框。
单击该方框，即会选择相应的面部。选中的面部以蓝框显示。
8. 面部图像显示
显示选中的面部图像。
9. 名字输入栏
输入选中的面部的注册名。
10. “新增”按钮
单击此按钮即会注册选中的面部图像和名字。
11. 注册面部显示区域
显示已完成注册的面部图像和名字。
一次可以注册多人的面部。
12. “确认”按钮
用于启用设置并关闭窗口。
13. “取消”按钮
用于取消设置并关闭窗口。

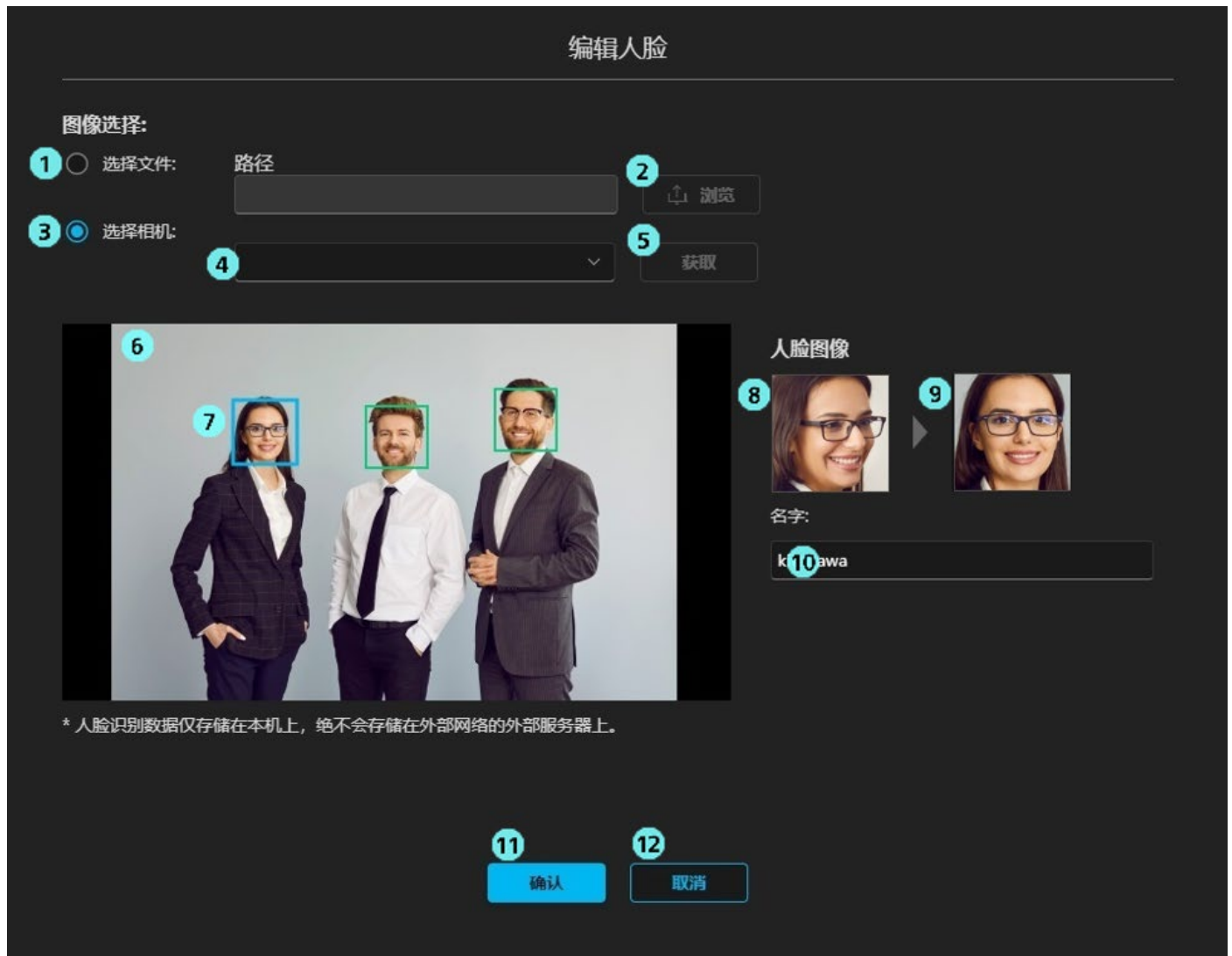
<备注>

- ※1: 仅限使用面部识别功能的插件[Auto Tracking 等]启用时，才能进行面部数据的注册操作。
- ※2: 通过文件夹的“浏览”加载图像、通过相机的“获取”加载相机图像均可多次进行。这样一来，可以按顺序注册多个图像文件、相机图像的面部数据。
- ※3: 只能加载 JPEG 图像。

编辑面部数据

在本界面中可以编辑已注册的面部数据的面部图像或注册名。 ※1

在[管理面部数据]界面的 7.面部数据列表显示区域中，左键单击一个想要编辑的面部数据，然后左键单击[管理面部数据]界面的 4. “编辑”按钮，即会显示以下的[编辑人脸]窗口。



1. “选择文件”按钮

单击此按钮即会显示图像选择对话框，可以加载 JPEG 图像。 ※2

2. “浏览”按钮

从已安装本软件的设备选择图像时单击此按钮。

3. “选择相机”按钮

通过相机的视频注册面部时单击此按钮。

4. 相机选择框

选择要捕获视频的目标相机。

正运行自动追踪功能的相机将会显示在列表中

5. “获取”按钮

左键单击此按钮，即会捕获并加载通过相机选择框选中的相机的视频。

6. 图像显示区域

将会显示通过操作“浏览”按钮或“获取”按钮加载的图像。

7. 面部检测显示框

在加载的图像中检测到面部，面部的范围将会显示一个方框。
单击该方框，即会选择相应的面部。选中的面部以蓝框显示。

8. 编辑前的面部图像显示

显示当前正在注册的面部图像。

9. 编辑后的面部图像显示

显示在 7.的操作中选中的新的面部图像。

10. 名字输入栏 ※3

输入编辑后的面部的注册名。

显示“编辑人脸”界面时，将会输入编辑前的面部的注册名。

11. “确认”按钮

用于启用设置并关闭窗口。

12. “取消”按钮

用于取消设置并关闭窗口。

<备注>

※1: 仅限使用面部识别功能的插件[Auto Tracking 等]启用时，才能进行面部图像的编辑操作。使用面部识别功能的插件[Auto Tracking 等]禁用时，也可以更改面部的注册名。

※2: 只能加载 JPEG 图像。

※3: 也可以只更改注册名。如果只更改注册名，则无需指定 7.面部检测显示框，请直接在 10.名字输入栏内输入想要更改的注册名，然后左键单击 11.“确认”按钮。

删除面部数据

可以删除已注册的面部数据。

1. 显示本手册的[管理面部数据]的[颜数据]界面。

2. 在[颜数据]界面的 7.面部数据列表显示中，左键单击选择想要删除的面部数据。
变为选中状态后，选中的面部数据的背景变为蓝色。

3. 左键单击[颜数据]界面的 5.“删除”按钮。 ※1

4. 显示删除面部数据的确认窗口。

5. 左键单击删除面部数据的确认窗口中的“确认”按钮，即完成删除选中的面部数据。

<备注>

※1: 当前任一相机正用于面部识别的面部数据无法删除。

如需删除，请确保该面部数据未被设置用于任何相机。

重排面部数据

可以按顺序重排已注册的面部数据。

面部数据的显示顺序会影响“自动人脸搜索”为开启状态下进行追踪时（从所有已注册面部数据的人员中检测出追踪目标时）的检测优先级。

ID 越小，检测优先级越高。

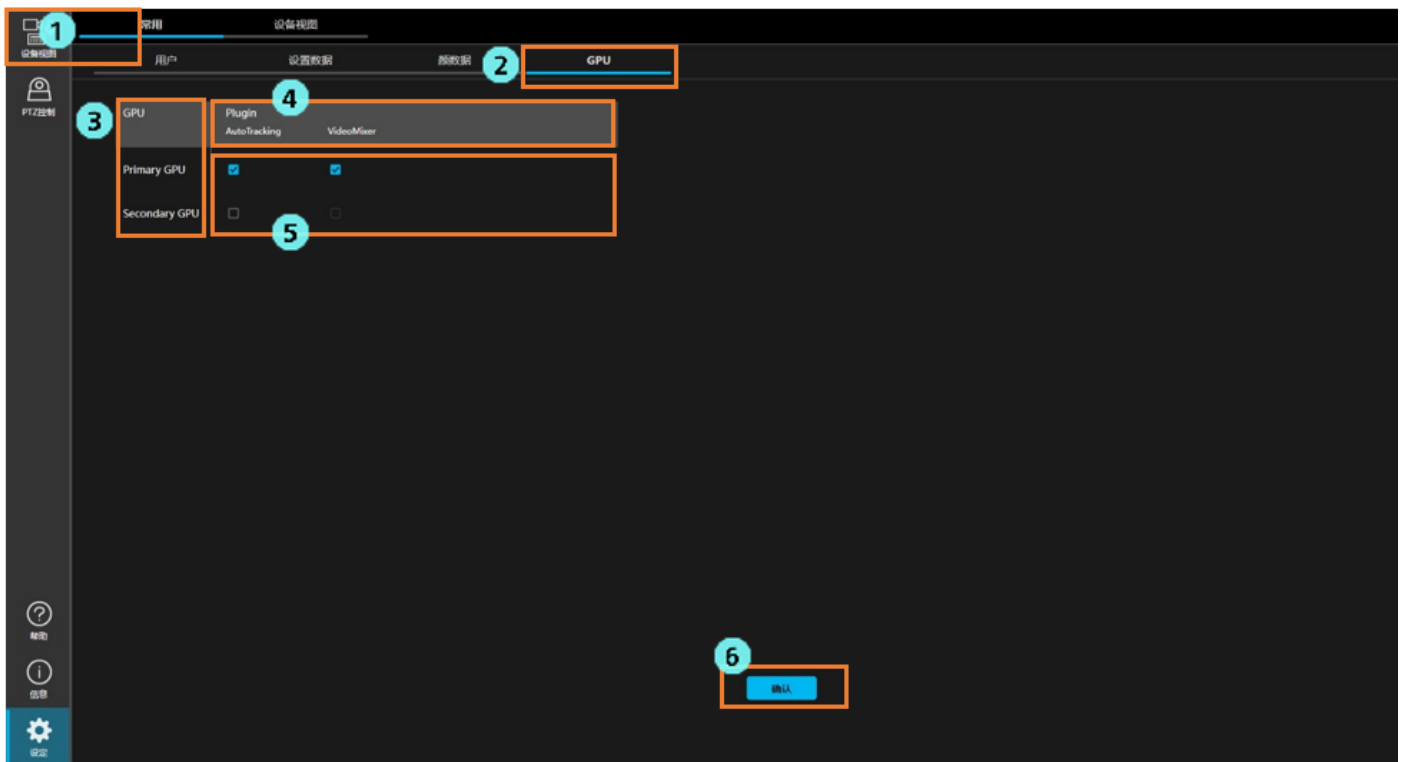
1. 显示本手册的[管理面部数据]的[人脸数据]界面。
2. 在[人脸数据]界面的 7.面部数据列表显示中，左键单击并拖动想要重排的面部数据的面部照片。
3. 将已拖动的面部数据拖放至其他面部数据的位置后，面部数据将移动至所拖放的位置。

GPU 管理

指定在插件中使用的 GPU

在本界面中可以指定在插件中使用的 GPU。

1. 单击界面左上方的[常用]选项卡以显示常用设置界面。
2. 在常用设置界面中单击[GPU]选项卡以显示[GPU]界面。



以下是[GPU]界面的说明。

3. GPU 显示

已安装本软件的电脑，根据其配备的 NVIDIA GPU 数量，将会显示如下。 ※1

- 第 1 台：Primary GPU
- 第 2 台：Secondary GPU
- 第 3 台：Tertiary GPU
- 第 4 台：Quaternary GPU

4. Plugin 显示

显示使用 GPU 的插件名。

目前显示 Auto Tracking、Video Mixer。

5. 指定在插件中使用的 GPU

通过勾选 (✓) 即可指定在插件中使用的 GPU。 ※2 ※3

取消勾选（√）即会退出相应的插件，无法使用已取消勾选（√）的插件功能。

6. “确认”按钮

5.保存在插件中使用的 GPU 的复选框设置。

<备注>

※1: 按照 GPU 性能强弱的顺序为 Primary GPU、Secondary GPU、Tertiary GPU、Quaternary GPU。

※2: 如为 Auto Tracking，可以勾选（√）多台 GPU。

※3: 如为 Video Mixer，则当前使用的 GPU 固定为 Primary GPU。

本软件的安装数据管理

导出设置数据

可以将本软件的安装数据导出到任意场所。

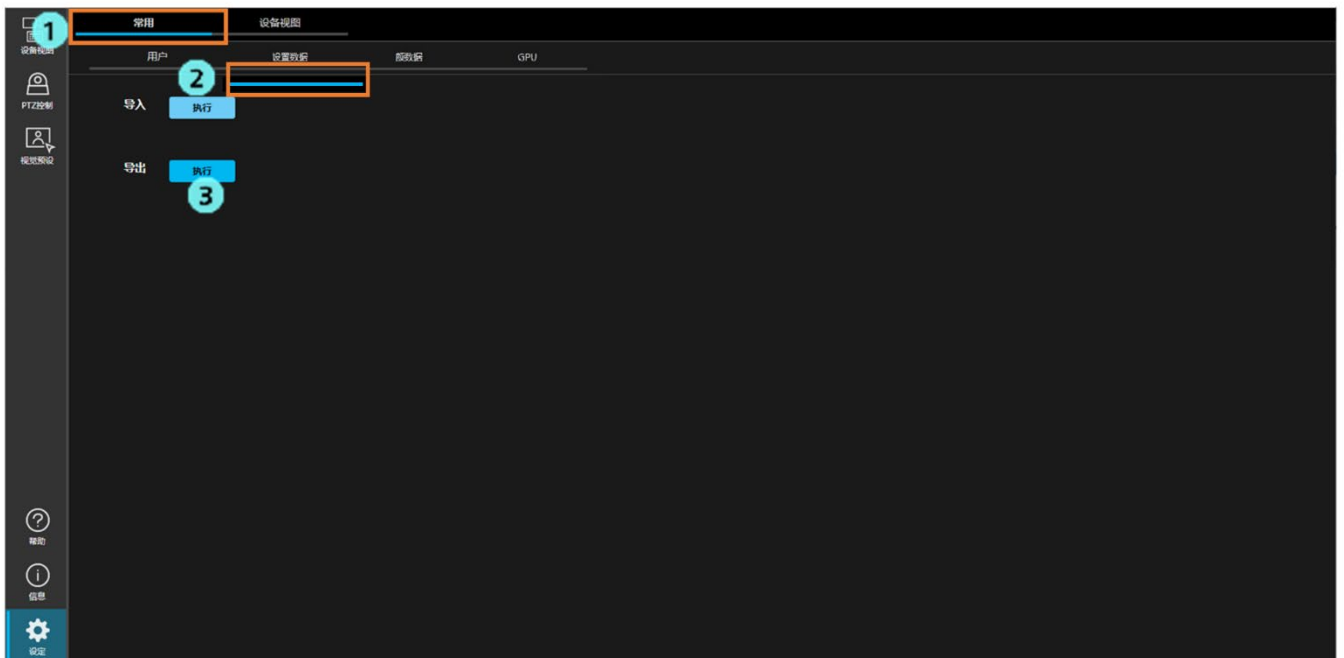
使用在其他服务器电脑上运行的本软件导入上述导出数据，即可复制安装数据并让其运行。

<备注>

- 请使用服务器电脑执行导出。如果通过客户端电脑执行，将会无法正常运行。
- 导出数据不包含已激活收费插件的许可证信息。
如需将许可证信息移交到其他服务器电脑，请通过信息功能停用许可证。
- 付费插件 Video Mixer 的安装数据不会导出。

导出步骤如下所示。

1. 单击界面左上方的[常用]选项卡以显示常用设置界面。
2. 在常用设置界面中单击[设置数据]选项卡以显示设置数据管理界面。



3. 单击[导出]栏的[执行]按钮，本软件的安装数据即被分成多个文件并被导出到 Windows 的下载文件夹中。
※如果网络浏览器中显示询问是否允许下载的确切信息，请允许下载。

设置文件使用 database_*.bak 的文件名导出。

在仅限免费基础软件启用的环境中，将会导出 2 个文件：database_base.bak 和 database_ptz.bak。在收费插件启用的环境中，也可能导出各插件的文件（database_visual.bak 等）。

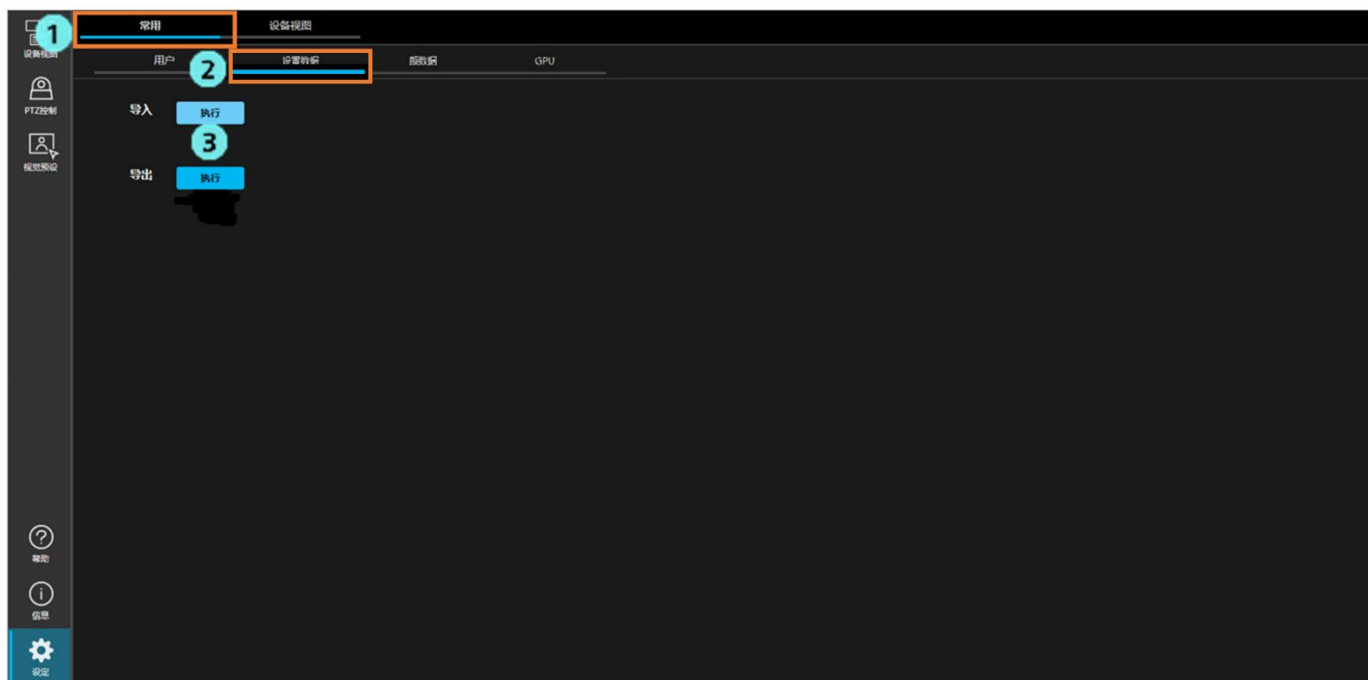
导入设置数据

导出的设置数据按照以下步骤导入。

<备注>

- 请使用服务器电脑执行导入。如果通过客户端电脑执行，将会无法正常运行。
- 执行导入后，当前的设置数据将全部被导入数据覆盖。
- 执行导入后，本软件将自动重启。

1. 单击界面左上方的[常用]选项卡以显示常用设置界面。
2. 在常用设置界面中单击[设置数据]选项卡以显示设置数据管理界面。



3. 单击[导入]栏的[执行]按钮即会显示文件选择对话框，请全选已导出的设置数据文件。
4. 单击“确认”关闭文件选择对话框即会执行导入。导入后本软件将自动重启。

设备视图功能的设置

设置列表显示项

使用设备视图功能显示设备列表时，可对显示项进行设置。

详细信息请参阅设备视图功能的操作说明中的“设备信息显示”→“设置列表显示项”。

设置 EasyIP Setup Tool Plus 功能的显示项

使用设备视图功能中的 EasyIP Setup Tool Plus 功能时，可对显示项进行设置。

详细信息请参阅设备视图功能的操作说明中的“内置 EasyIP Setup Tool Plus 功能”→“设置设备列表的显示项”。