

Panasonic

使用说明书

Software Control Panel AV-SF500



目录

1. 关于 Software Control Panel	3
1.1. 介绍.....	3
1.2. 操作环境.....	4
1.3. 本文件中的有关信息.....	4
1.4. 关于商标和注册商标.....	5
1.5. 关于适用于本产品的软件的信息.....	5
2. 设置.....	6
2.1. 操作设备配置.....	6
2.2. 安装.....	6
3. 用户界面布局.....	7
3.1. 基本屏幕布局.....	7
3.2. 图幅区域布局.....	9
4. Control Mode 功能	12
4.1. 功能概述.....	12
屏幕布局显示.....	12
5. Menu Panel 功能.....	19
5.1. 功能概述.....	19
屏幕布局显示.....	19
6. Video Status 功能.....	20
6.1. 功能概述.....	20
屏幕布局显示.....	20
7. Setting 功能.....	21
7.1. 功能概述.....	21
屏幕布局显示.....	21
8. Macro 功能	22
8.1. 功能概述.....	22
屏幕布局显示.....	22
9. Maintenance 功能	32
9.1. 功能概述.....	32
屏幕布局显示.....	32

1. 关于 Software Control Panel

1.1. 介绍

Software Control Panel 应用程序软件适用于在 Windows 和 Macintosh 中运行的 AV-UHS500。

本软件用于控制 AV-UHS500 执行各种操作，如在查看素材、打开和关闭键、控制静止图像和剪辑的播放以及查看所有素材列表的时候切换 PGM、PVW 和其他视频总线的视频素材。

本软件的主要功能如下所示。

[背景转换和划像操作]

1. ME 选择

选择要操作的 ME。

2. 总线和素材选择

选择 PVW、PGM 以及 KEY1、KEY2 和 KEY3 总线，显示并选择各个总线的素材。视素材而定，素材显示会显示视频或静止图像。

3. 转换操作

从 BKGD 和 KEY1 中选择转换目标，然后执行转换操作。

- 转换类型设置
从 MIX 和 WIPE 中选择转换类型。
- 划像方向选择
选择执行背景转换时划像的方向。
可以从 R（反向）和 N/R（正常/反向）中选择。
- 转换执行
使用任一推子操作、AUTO（自动转换）以及 CUT（即时转换）执行转换。
- 转换模式选择
作为转换模式，从多个页面中显示的 16 (4K)/51 (2K) 模式中选择一个，而通过 FWD/BACK 按钮可切换这些页面的显示。

[KEY/DSK 操作]

1. 执行/取消 KEY1 的转换。

2. 显示为各个键设置的素材的设置信息。

- 素材缩略图
- 转换类型和转换时间

[存储器操作]

1. 显示和选择效果存储器、事件存储器、宏存储器、静止（静止图像）存储器和剪辑（视频）存储器的信息。
 - 效果存储器：显示缩略图或名称和编号，重命名，以及通过单击缩略图播放。
 - 事件存储器：显示缩略图或名称和编号，重命名，以及通过单击缩略图或播放按钮播放。也可以暂停。
 - 宏存储器：显示名称和编号，重命名，以及通过单击名称区域播放。
 - 静止存储器：显示缩略图和名称。
 - 剪辑存储器：显示缩略图和名称，通过单击缩略图播放。可以暂停。
2. 可从 PC 和 AV-UHS500 中安装的 SSD 卡调用静止存储器和剪辑存储器。

[菜单面板操作]

1. 显示菜单面板上的菜单屏幕，并可以操作该屏幕。

[素材视频状态显示]

1. 可以显示输入素材（8 SDI 和 2 HDMI）、输出素材（5 SDI 和 2 HDMI）、各总线素材和 MV 素材的缩略图和名称。
如果安装了 AV-UHS500 选件单元，则可以显示对应于该单元的输入/输出素材。

[宏存储器编辑功能]

1. 此功能可注册和编辑宏存储器。

[Maintenance 功能]

1. 使用此功能可以搜索、连接和同步待连接到本软件的 AV-UHS500。

1.2. 操作环境

有关本软件操作环境的详细信息，请参阅 Panasonic 网站（“Software download”（下载地址）：<https://eww.pass.panasonic.co.jp/p2ui/guest/TopLogin.do?lang=en>）。

1.3. 本文件中的有关信息

本文件适用于 Windows 和 Macintosh。除非另有说明，本文件中包含的信息通用于 Windows 和 Macintosh。本文件中使用的屏幕截图取自 Windows 10 或 macOS Catalina。尽管大部分的屏幕布局通用于 Windows 和 Macintosh，但下面部件的屏幕布局仍然不同。

● 窗口顶部的[Minimize]、[Maximize]和[Close]按钮

Windows 和 Macintosh 之间的显示状态和显示位置各不相同。

- 本文件中的插图和屏幕显示可能与实际显示不同。
- 本文件中，个人计算机称为“PC”。

1.4. 关于商标和注册商标

- Microsoft 和 Windows 10 是 Microsoft Corporation 在美国和/或其他国家（地区）的注册商标或商标。
- Mac、Macintosh 和 macOS 是 Apple Inc. 在美国和其他国家/地区注册的商标。
- 本文档中出现的其他公司名称和产品名称是其各自所有者的商标或注册商标。此外，本文档中未指示 TM 和®标志。

1.5. 关于适用于本产品的软件的信息

本产品包含 MIT、LGPL、BSD、Ms-PL 和 MPL/GPL/LGPL 许可证下许可的软件以及下列单独许可证下许可的软件。

Libpng: <http://www.libpng.org/pub/png/libpng.html>

jQuery: <https://jquery.org/license/>

jQuery UI: <https://github.com/jquery/jquery-ui/blob/master/LICENSE.txt>

2. 设置

2.1. 操作设备配置

本软件在下列设备配置中使用。

- 1) PC: 用于运行本软件。使用鼠标执行操作。
- 2) PC 监视器: 可以全高清(1920x1080)分辨率显示。如果监视器有触摸屏功能, 可以在触摸屏上执行触摸操作而非单击操作。
- 3) AV-UHS500: 这是 AV-UHS500 的主机。通过网络连接 PC。
将主机背面的<LAN>端口连接到 PC。

<注意>

- AV-UHS500 只能连接一台 PC。
- 如果使用具有内置监视器的 PC (如笔记本电脑), 请检查监视器是否支持 1920x1080 或更高的显示器分辨率, 并将其设为 1920x1080 (或 1920x1200)。
- 由于 PC 情况不同, 显示素材时可能发生丢帧或显示黑白图像。

2.2. 安装

从网站获取适合操作系统环境的压缩包并解压缩。然后启动解压缩安装程序并按屏幕指示执行安装。有关详细信息, 请参阅 AV-UHS500 安装指南。

3. 用户界面布局

3.1. 基本屏幕布局

基本屏幕布局包含下面两个区域。

① 模式选择区域：

1. Connect 图标：

这指示与 AV-UHS500 的连接状态。连接断开时亮起红色，连接正常时显示绿色。



<注意>

· 当 Connect 图标亮起红色以指示连接断开状态时，（例如）即使连接状态恢复，系统也不会自动恢复连接状态。从 Maintenance 屏幕检查 IP 地址指示，然后再次单击 CONNECT 按钮重新连接。

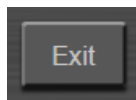
2. Alarm 图标：

这指示 AV-UHS500 的报警状态。没有报警时，此图标不会亮起；发生报警时此图标会亮起红色。

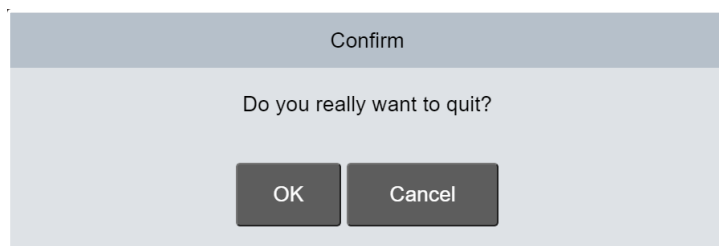


3. Exit 按钮：

使用此按钮可关闭本软件。



单击 Exit 按钮可显示确认对话框，如下所示。单击 OK 按钮可关闭本软件。

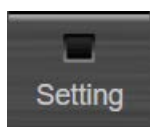


4. 模式（Control Mode/Menu Panel/Video Status/Macro/Maintenance）选择按钮：

这些按钮用于选择 Control Mode、Menu Panel、Video Status、Macro 和 Maintenance 模式中的任何一种。

5. Setting 按钮：

此切换按钮可切换到 Setting 屏幕进行输入素材显示分配。按钮指示灯用于指示 Setting 屏幕转换状态，当显示 Setting 屏幕时亮起绿色，未显示时不会亮起。



6. Menu Lock 按钮:

此按钮可在每种模式下启用和禁用用户操作。

Enabled: 禁用用户操作时, 按钮显示为白色

Disabled: 启用用户操作时, 按钮显示为灰色

7. Mode Lock 按钮:

此按钮可启用和禁用模式选择按钮。

Enabled: 禁用模式更改时, 按钮显示为白色

Disabled: 启用模式更改时, 按钮显示为灰色

8. Full Screen 按钮:

此按钮可最大化应用程序窗口。不再显示标题栏。

Enabled: 最大化该屏幕时, 按钮显示为白色

Disabled: 当屏幕按用户设置显示时, 按钮显示为灰色

② 图幅区域:

此区域显示在 ① 模式选择区域中单击的模式选择按钮或 Setting 按钮的屏幕。

① 模式选择区域

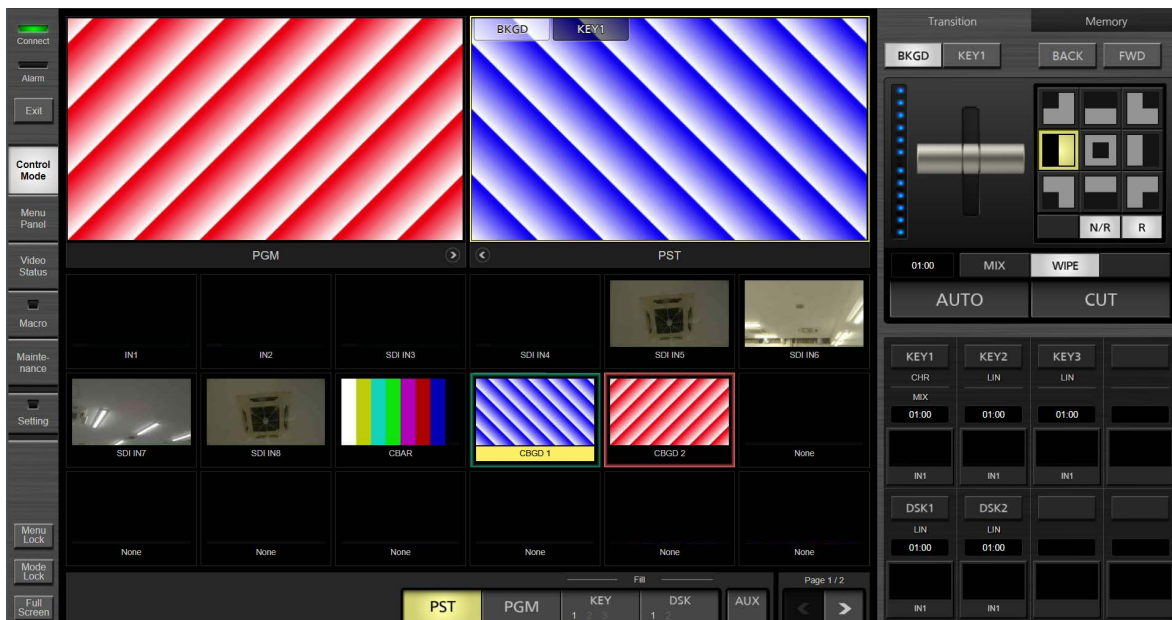
② 图幅区域



3.2. 图幅区域布局

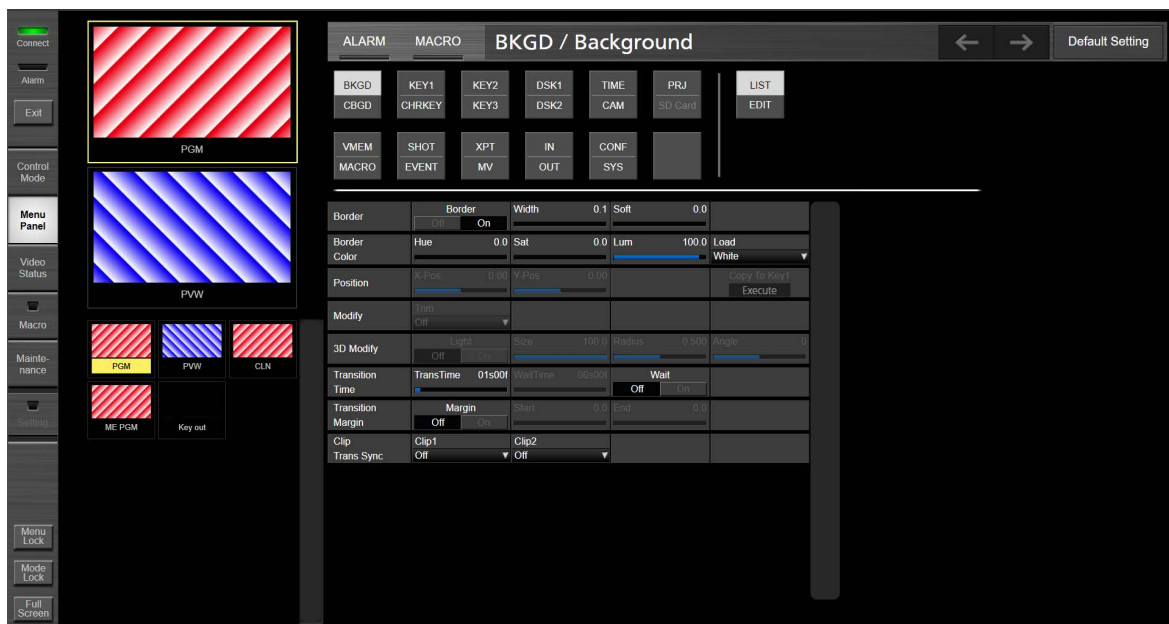
此区域显示与单击的模式选择按钮或 Setting 按钮相应的屏幕。

1. **Control Mode 屏幕：**此屏幕用于在检查 AV-UHS500 视频素材时执行切换和其他功能。



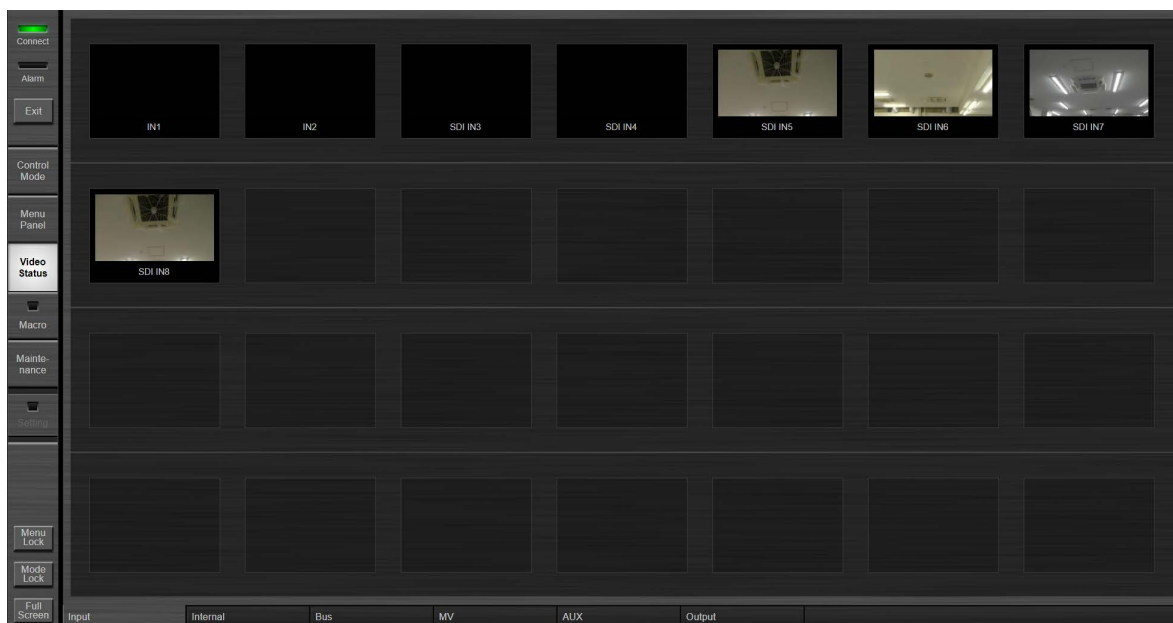
Control Mode屏幕

2. **Menu Panel 屏幕：**显示与 AV-UHS500 内置显示器上显示的菜单屏幕相同的屏幕。此外，在左侧显示各内部总线视频的缩略图，在其上方为两个窗口，显示选定总线视频的放大缩略图。



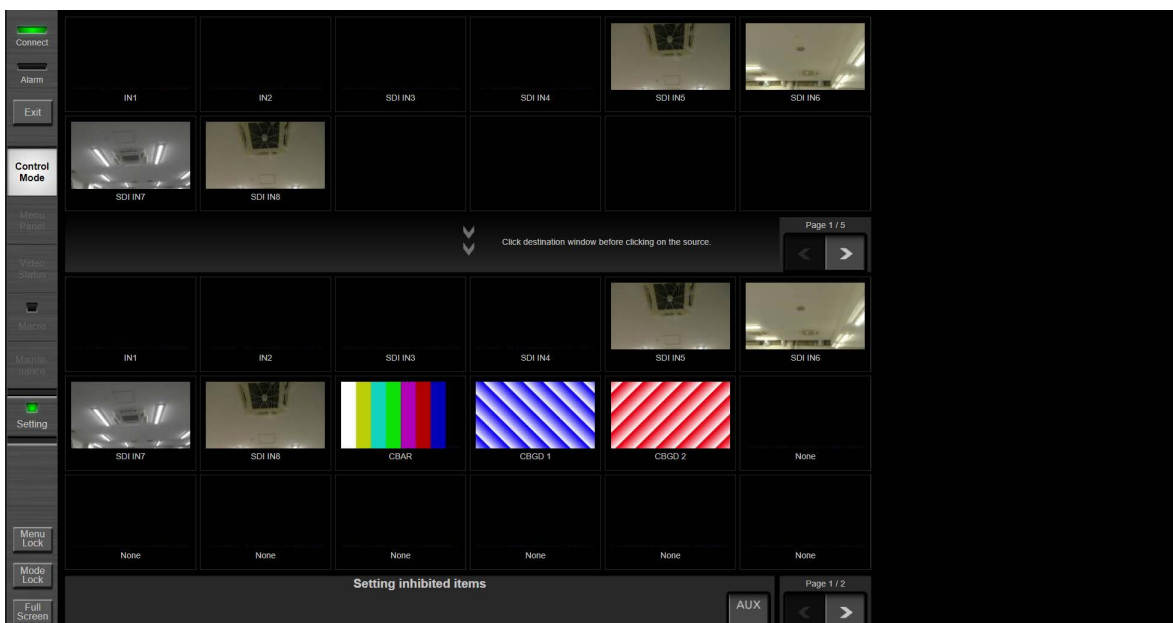
Menu Panel屏幕

3. **Video Status 屏幕**: 此屏幕显示 AV-UHS500 的所有输入素材、所有输出视频、内部素材（静止图像、剪辑等）、总线、AUX 以及多画面视频素材。



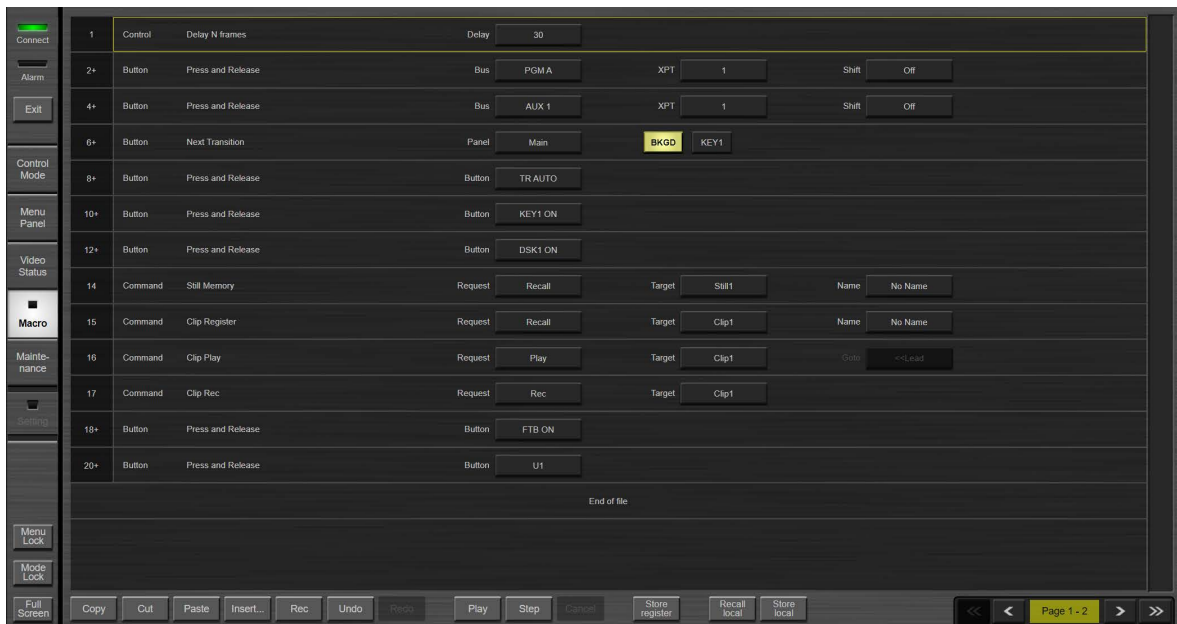
Video Status屏幕

4. **Setting 屏幕**: 此屏幕可以将任何输入素材分配到 Control Mode 屏幕下部区域内显示的素材分配区域中。还可以禁止 AUX 总线操作软件面板。



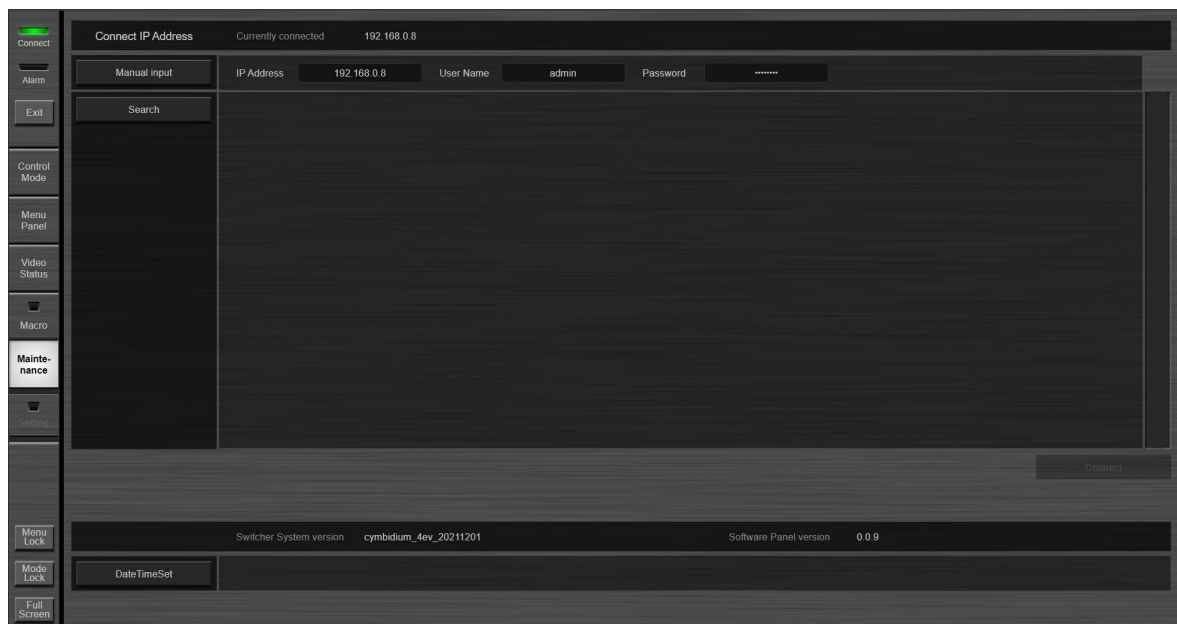
Setting屏幕

5. Macro 屏幕：编辑宏存储器。在播放宏存储器时，Macro 按钮亮起绿色。



Macro屏幕

6. Maintenance 屏幕：搜索、设置 IP 地址、显示软件版本、设置连接 AV-UHS500 的时间。



Maintenance屏幕

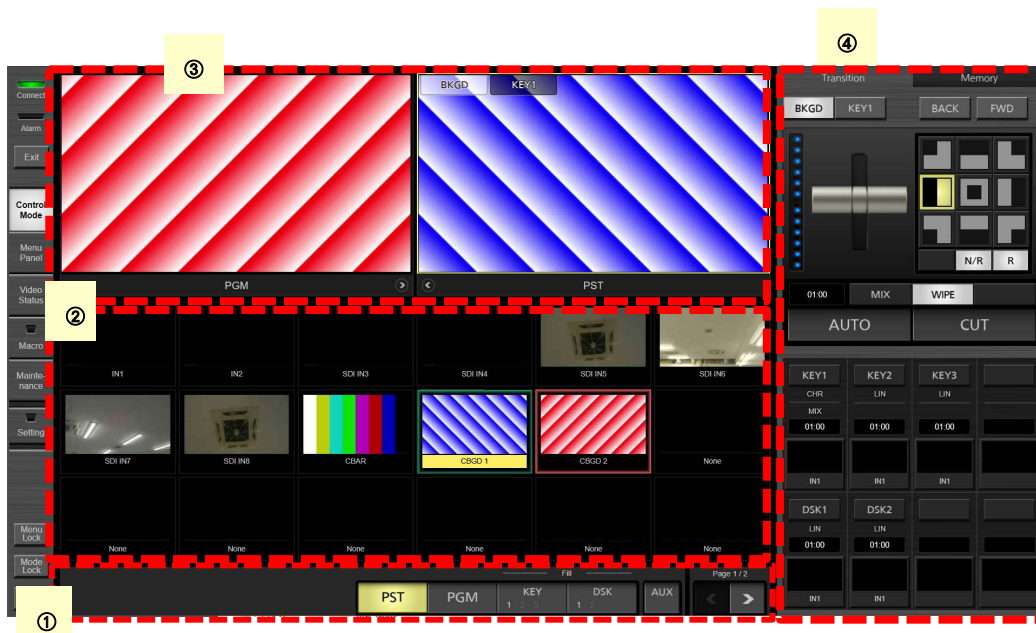
4. Control Mode 功能

4.1. 功能概述

在 Control Mode 屏幕中，可以执行下列操作。

- ① 显示 PGM/PVW 视频
- ② 通过直接单击选择显示为视频的输入素材以及输入素材框中的指示灯显示来切换指定的总线视频
- ③ 可指定的总线：PGM、PVW、KEY1 至 KEY3, DSK 1 至 DSK 2 和 AUX
- ④ 还可以通过单击操作执行转换操作（推子、AUTO 和 CUT）
- ⑤ 可以将转换时间设为 KEY 控制
- ⑥ 可以显示分配给 KEY 和 DSK 的素材的缩略图
- ⑦ 可以显示和更改 SHOT MEM、EVT MEM 和 MACRO 的名称
- ⑧ 可以选择和显示静止图像的缩略图，以及选择剪辑、显示剪辑的缩略图和控制剪辑的播放（包含 Loop）

屏幕布局显示



① 操作菜单区域

- 总线选择按钮：
这些总线选择按钮用于选择 PVW、PGM、KEY 和 DSK 中的任何一个。通过选择各个按钮，可以更改素材分配区域的显示。单击 KEY 或 DSK 按钮可以切换总线编号。KEY 可以选择总线 KEY1、KEY2 和 KEY3 中的任何一个，DSK 可以选择总线 DSK1 和 DSK2 中的任何一个。选定的总线编号会突出显示黑色。原则上会始终选择一行，但在后面描述的 ④ 操作面板区域中选择 DSK1 至 DSK2 时，所有行都不会被选中。
- KEY 按钮上面的文本指示“Fill”是否为 KEY 和 DSK 总线的操作目标。反映 Key Signal Coupling 的 Fill/Source 设置。



② 素材分配区域

此区域显示一共 18 个素材视频（最多 24 个素材，分为最多二页）。通过在 ① 操作菜单区域右侧选择 <按钮（上一个）或 >按钮（下一个），或者在 ② 区域中向左滑动（下一个）或向右滑动（上一个），可以更改页面。此外，名称也会显示在素材下方。单击 ① 操作菜单区域右侧的 PVW、PGM 和 KEY 按钮，可以指定要分配素材的总线目标。为指定总线目标选择的素材的素材名称会高亮显示黄色。此外，如果将 Tally Group1 分配为指示灯，则该素材的框会为红色，如果将 Tally Group2 分配为指示灯，则该素材的框会为绿色。

在 Setting 屏幕中设置素材分配区域的素材。

只能将 PGM、PVW、ME PGM、MV1 和 MV2 分配给 AUX。

③ PGM/PST 显示区域

显示 PVW/PGM 视频。在默认设置中，PVW 视频显示在左侧，PGM 视频显示在右侧。如果要切换这两个显示的位置，单击  或  按钮。每次启动本软件，系统都会记录上一个会话的显示位置。下一个转换设置状态（BKGD/KEY1）会在 PVW 视频上叠加显示。当 ② 素材分配区域的目标选择状态为 PVW 视频或 PGM 视频时，相应的素材显示区域会突出显示黄色。

④ 操作面板区域（屏幕有两页）

- 页面按钮：这些页面按钮可更改操作面板区域的显示。

④ - 1：第1页的屏幕布局



- 第 1 页包含两个区域：顶部的转换控制区域和底部的键控制区域。

1) 转换控制区域

(1) BKGD/KEY1 按钮：

设置下一个转换选择目标（与 PGM/PVW 显示区域的下一个转换设置状态的叠加显示相链接）。在按下键盘上的 Ctrl 键的同时单击鼠标可以选择多个项目。如果使用触摸屏，通过多次触摸操作，同样支持选择多个项目。

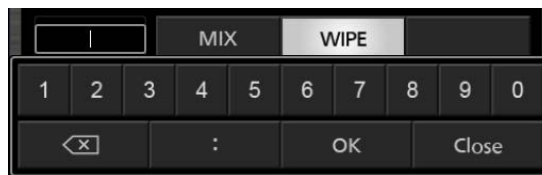
(2) 控制区域:

此区域控制下列按钮等。

- 推子:
使用推子操作执行转换。
- 背景的 WIPE 图案选择区域(3x3):
选择划像图案。可以使用 BACK/FWD 按钮更改页面。
- WIPE 方向设置按钮 (N/R、R):
通过选择 N/R 或 R 来设置 WIPE 方向。
- 背景的转换时间:
设置转换时间。可使用以下两种设置方法。

i) 文本编辑

单击鼠标或使用触摸手势会直接在转换时间区域下方显示下列数字输入对话框。如果在设置时间后单击 OK 按钮, 设置会被应用且数字输入对话框会关闭。如果单击 Close 按钮, 在此之前的设置将被取消且对话框会关闭。



ii) 拖拉操作

触摸或单击转换时间区域, 向上拖动可增加时间, 向下拖动会减少时间。执行拖动操作时, 转换时间会显示红色。

双击转换时间区域会恢复初始值 (1 秒)。

- 背景的转换类型(MIX/WIPE):
选择转换类型之一。
- AUTO 按钮:
执行 AUTO 转换。
- CUT 按钮:
执行 CUT 转换。

2) 键控制区域

总线选择按钮 KEY1 至 KEY3 和 DSK1 至 DSK2: 使用和操作菜单区域中总线选择按钮相同的方式选择 KEY1 至 KEY3 和 DSK1 至 DSK3 总线。此外, 操作菜单区域中的总线选择按钮显示会根据选定的总线链接。各个选定总线的总线素材都会显示下列信息。

(1) KEY1 至 KEY3 时:

- 键类型(LUM/LIN/CHR/FULL)
- 转换类型(MIX/WIPE) (仅限 KEY1)
- 转换时间
使用和背景转换时间中相同的方法设置转换时间。
- 已分配素材的缩略图和名称

(2) DSK1 至 DSK2 时:

- 键类型(LUM/LIN/CHR/FULL)
- 转换时间
使用和背景转换时间中相同的方法设置转换时间。
- 已分配素材的缩略图和名称

缩略图部分充当图像按钮来单独执行 KEY 和 DSK 的转换，同时还充当 LED 用于指示 KEY 和 DSK 的转换状态。具体来讲，在转换期间这些缩略图部分会闪烁，而在选择转换目标后则会亮起。On-Air 指示灯的外框颜色变为红色，其他指示灯的外框颜色变为黄色。

④ - 1: 第1页的屏幕布局



- 第 2 页包含两个区域：顶部的存储器区域和底部的 VMEM 区域。
 - 1) 存储器区域：执行 SHOT MEMORY、EVENT MEMORY 和 MACRO 操作。
 - 存储器类型选择按钮：

有三种选择按钮：SHOT MEM、EVT MEM 和 MCRO。SHOT MEMORY 是单击 SHOT MEM 按钮时的操作目标，EVENT MEMORY 是单击 EVT MEM 按钮时的操作目标，而 MACRO MEMORY 是单击 MCRO 按钮时的操作目标。
 - 页面选择按钮：

使用按钮选择第 1 页至第 10 页。使用>按钮（下一页）和<按钮（上一页）更改页面。
 - MEM 选择区域：

10 个选择区域中的显示内容根据是否选择 SHOT、EVENT 或 MACRO 而不同。后面介绍了详细信息。
 - 目标选择按钮：

有六种选择按钮：ME、XPT、DSK、AUX、CBGD 和 CLIP。视 MEMORY 类型选择按钮而定，显示按钮如下。

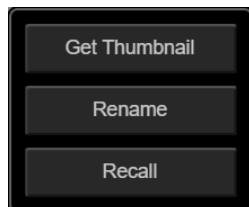
 - ① SHOT MEM: ME、XPT、DSK、AUX、CBGD
 - ② EVENT MEM: ME、XPT、DSK、AUX、CBGD、CLIP
 - ③ MCRO: 不显示按钮。

视 MEM 类型选择而定，MEM 选择区域显示下列信息。

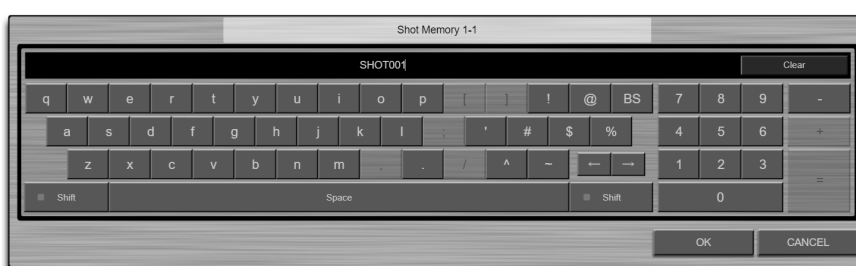
(1) SHOT MEM:

这包含缩略图和编号（1-1、1-2、... 10-10）。如果没有缩略图，则会显示名称。

单击缩略图会播放相应的 SHOT MEM。单击编号会显示 Get Thumbnail/Recall 上下文菜单屏幕。



选择 Rename 时，将显示如下所示的 ASCII 键盘，用于重命名缩略图。



(2) EVT MEM:

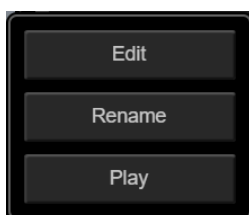
这包含缩略图和编号（1-1、1-2、... 10-10）。

单击缩略图会播放相应的 EVT MEM。单击 || (PAUSE) 按钮暂停播放。单击 ► (PLAY) 按钮可从暂停状态恢复播放。与 SHOT MEM 一样，单击编号会显示相同的 Get Thumbnail/Recall 上下文菜单屏幕。可以通过选择 Rename 来重命名。

(3) MCRO:

这包含其中含有名称和编号组合的文本（1-1、1-2、...10-10）。

单击编号会显示 Edit/Rename/Play 上下文菜单屏幕。当 Edit 被选中时，会自动切换到 Macro 屏幕。可以通过选择 Rename 来重命名。选择 Play 时，会执行该宏。在宏执行期间，|| (PAUSE)按钮会启用，因此可以停止宏。当该宏处于暂停状态时，► (PLAY)会启用，因此可以恢复播放。



2) VMEM 区域：执行静止图像和剪辑操作。显示下列信息。

静止图像和剪辑素材的缩略图和名称（固定）。

单击缩略图或 ▶ (PLAY) 按钮会播放相应剪辑。单击 || (PAUSE) 按钮暂停播放。单击 PLAY 按钮可从暂停状态恢复播放。播放期间, 缩略图下方会显示播放时间线。

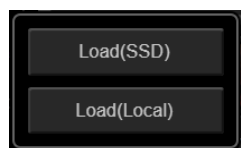
单击名称会将下列屏幕显示为上下文菜单。

Local (Load)支持 PNG、JPEG 和 GIF 格式。

当加载大于 HD 大小的 STILL 时, 它会在导入之前自动缩小到 HD 大小。

STILL 的通道 K 以 JPEG 和 GIF 格式变为白色 (不透明)。没有 α 的文件同样会以 PNG 格式变为白色。

- STILL: Load(SSD)、Load(Local)
- CLIP: Load(SSD)、Load(Local)、Loop OFF



STILL上下文菜单





CLIP上下文菜单

Load(SSD)从 AV-UHS500 主机中安装的 SSD 卡加载数据。

Load(Local)从运行此软件的 PC 加载数据。

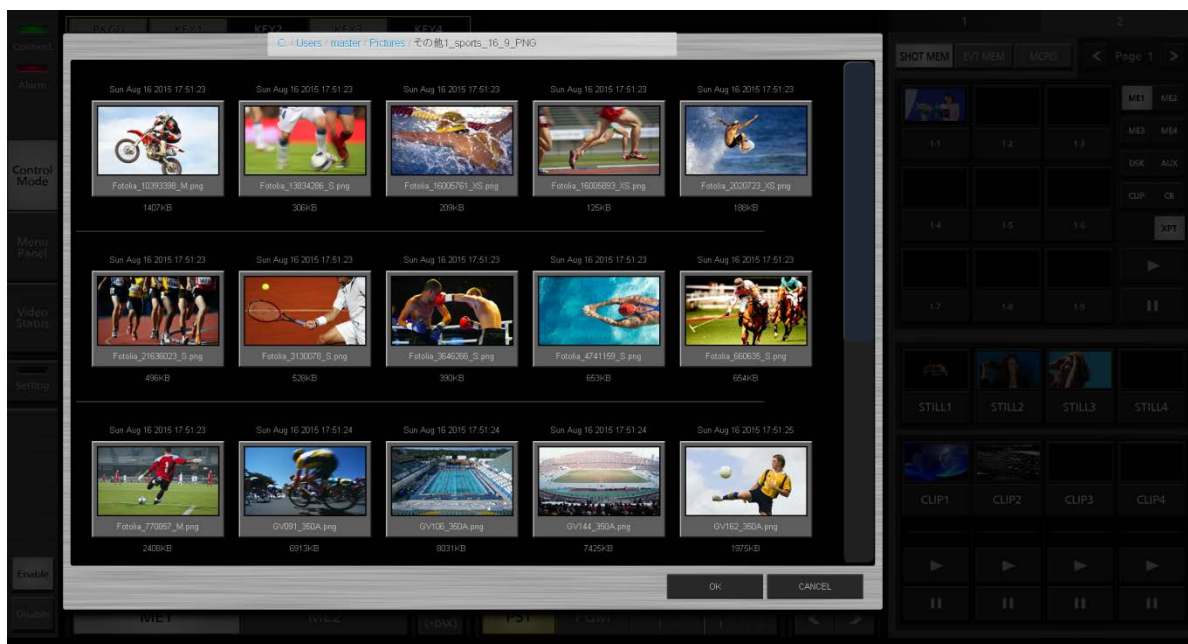
Loop 可启用和禁用 CLIP 的循环播放。

单击 Load 时, 会显示下列选择对话框。在 SSD 中, 会显示 STILL 或 CLIP 文件夹中预确定的数据列表。在 Local 中, 如果是 Windows, 首次启动此软件时初始状态文件夹为 C:\, 如果是 Macintosh, 则为:/Users。

通过在文件夹列表中单击  (移动至上面的文件夹图标) 或  (文件夹移动图标), 可以移动至任何文件夹。

已加载文件的文件夹会设为在下次打开选择对话框时的文件夹。

选择 Load(SSD)时, 在 STILL 和 CLIP 文件选择对话框中显示视频格式。



选择 Load(Local)时，在 CLIP 文件选择对话框中显示视频格式。

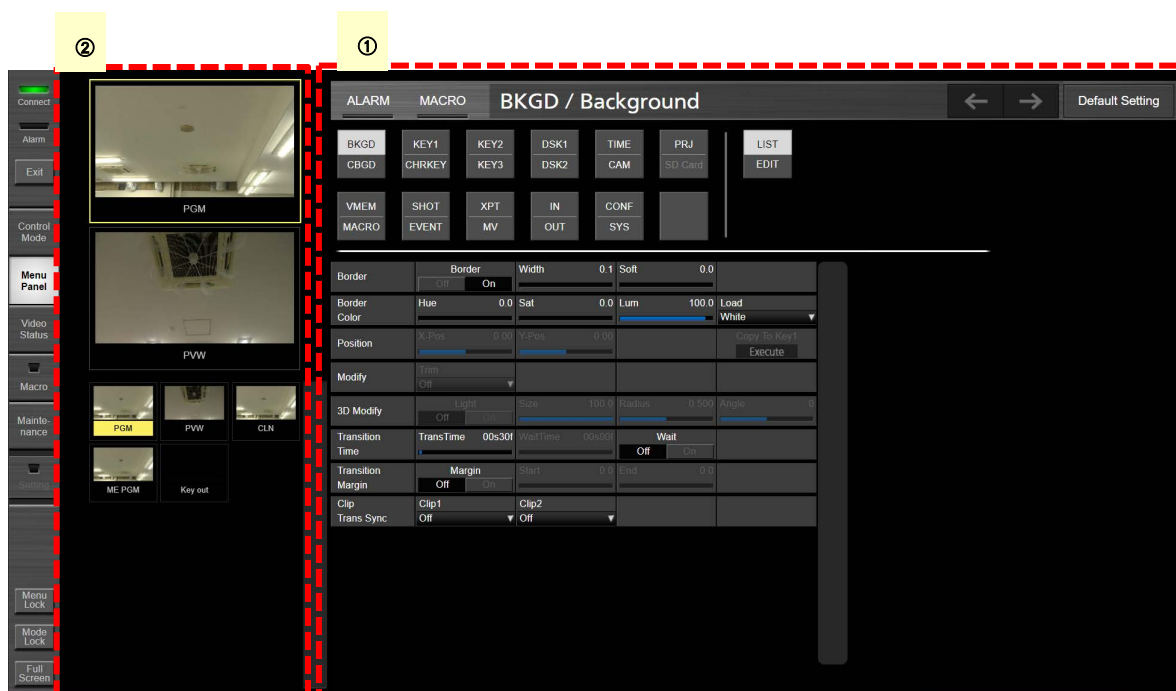
5. Menu Panel 功能

5.1. 功能概述

在 Menu Panel 屏幕中，可以执行下列操作。

- ① 显示内置显示器上出现的菜单屏幕，可以执行菜单操作。
关于和内置显示器的操作关系，最后一个操作的优先级最高。
- ② 显示每个内部总线的缩略图和所选内部总线的放大缩略图（最多 2 个）。

屏幕布局显示



① 菜单区域

此区域显示和启用菜单面板上显示的菜单屏幕的操作。

② PGM 显示区域

有一个区域显示以下内部总线素材的缩略图，还有一个区域显示两个放大的缩略图。选择放大缩略图区域后，选择内部总线素材的缩略图可将其放大并显示在该区域中。所选缩略图的边框以黄色显示。

- 内部总线素材：
PGM、PVW、CLN、ME PGM、Key out

6. Video Status 功能

6.1. 功能概述

此屏幕显示 AV-UHS500 的所有输入素材、所有输出视频、内部素材（静止图像、剪辑等）、总线（PGM、PVW、CLN、ME、PGM、Key Out 和 AUX 总线）以及多画面视频素材。

屏幕布局显示



① 素材选择区域

从 Input、Internal、Bus、MV、AUX 和 Output 选项卡页中选择要显示的素材。Internal 和 Bus 会显示下列素材组。

1) Internal: STILL1-2(V/K)、CLIP1-2(V/K)、CBGD1-2、CBAR 和 Black
如果 AV-UHS500 主机的系统格式为 4K，只有 STILL1 和 CLIP1 可用。

2) 总线: PGM、PVW、CLN、ME PGM、KeyOut

如果选件单元安装在 AV-UHS500 主机中，各单元类型的视频素材在 Input/Output 选项卡中显示为 IN-A/B 或 OUT-A/B。

② 视频显示区域

显示在素材选择区域中选定素材的视频。

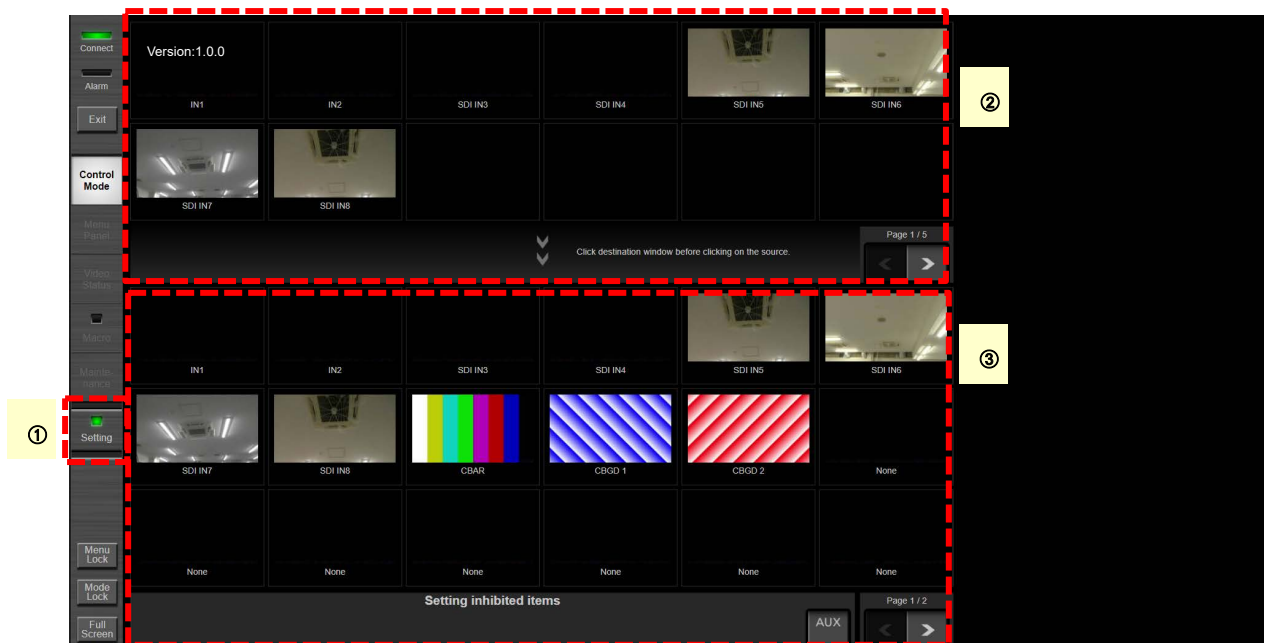
可以通过单击 Input 选项卡中的视频素材来重命名它们。

7. Setting 功能

7.1. 功能概述

在 Setting 区域中，可以将任何输入素材分配到 Control Mode 屏幕下部分显示的素材分配区域中。

屏幕布局显示



① Setting 按钮和状态指示灯

Setting 按钮指示灯用于指示 Setting 屏幕转换状态，当显示 Setting 屏幕时亮起绿色，未显示时不会亮起。

只能在 Control Mode 屏幕中选择 Setting 按钮。Setting 按钮为切换按钮。当按钮亮起绿色时，单击按钮可使其熄灭，并自动将屏幕切换至 Control Mode。

② 素材分配选择区域

此区域显示可以在 ③ 素材分配区域中可以设置的源素材的列表以供选择。素材列表可划分为最多二页，可使用<按钮（上一页）和>按钮（下一页）或通过向左滑动（下一页）或向右滑动（上一页）来更改页面。

③ 素材分配区域

单击要分配素材的素材区域，使得该素材区域的框变为黄色。然后，从 ② 素材分配选择区域中选择要分配的素材以便将该素材分配给此区域。分配后，右侧下一个素材区域的框会自动变为黄色。当达到该页的最后一个素材时（第 1 页的 18 号和第 2 页的 6 号），黄色框将不会移动。素材分配列表可划分为最多 24 个项目（第 1 页上 18 个，第 2 页上 6 个），可使用<按钮（上一页）和>按钮（下一页）或通过向左滑动（下一页）或向右滑动（上一页）来更改页面。

④ 禁止设置区域

单击 AUX 按钮，可在 Software Control Panel 中禁止该总线的操作。可切换该按钮。

8. Macro 功能

8.1. 功能概述

编辑宏存储器。

宏存储器可记录控制面板和菜单面板中的一系列操作。Software Control Panel 中还会记录 Control Mode 屏幕和 Menu Panel 屏幕操作。

屏幕布局显示



① 宏存储器编辑屏幕区域

此区域用于显示和编辑保存在宏存储器中的操作详细信息。操作字符串按记录的顺序显示。单击操作字符串的某个部分可以选择特定操作。所选操作字符串的边框将变为黄色。触摸或单击所选操作字符串，然后将其向上或向下拖动以更改顺序。

可以插入以下 10 种类型的操作字符串。

1) Delay 操作：此操作可延迟执行下一个操作字符串。



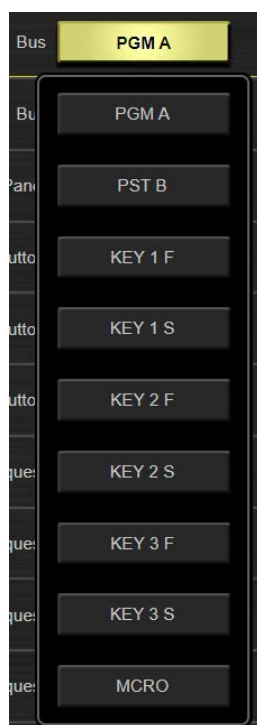
单击 Delay 值时，会显示用于更改 Delay 值的数字键盘（单位：帧，0 至 600）。

2) ME XPT 按钮操作：这是适用于 ME 字符串的交叉点操作。

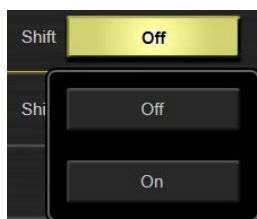


通过此操作，可以编辑 Bus 字符串、交叉点编号和 Shift。

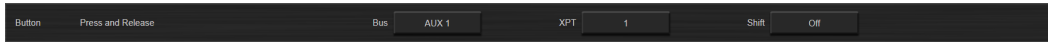
(1) Bus 字符串：单击 Bus 项目的按钮可显示以下类型并更改选择。



- (2) 交叉点编号：选择交叉点编号时，会显示一个用于更改编号的数字键盘。
- (3) Shift：选择 Shift 时，将显示如下内容，且可将 Shift 设为 ON/OFF。



3) DSK/AUX XPT 按钮操作：这是适用于 DSK 和 AUX 字符串的交叉点操作。



通过此操作，可以编辑 Bus 字符串、交叉点编号和 Shift。

(1) Bus 字符串：单击 Bus 项目的按钮可显示以下类型并更改选择。



(2) 交叉点编号：像 ME XPT 按钮一样，交叉点编号也可以更改。

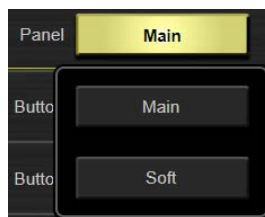
(3) Shift：像 ME XPT 按钮一样，Shift 也可以更改。

4) Next Transition 按钮操作：此操作适用于 Next Transition 按钮。



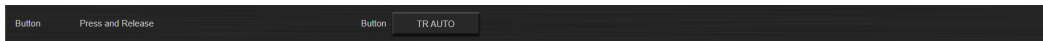
此操作可以更改 BKGD/KEY1 的 Next Transition 按钮操作。

(1) Panel 类型：单击 Panel 项目的按钮可显示以下类型并更改选择。

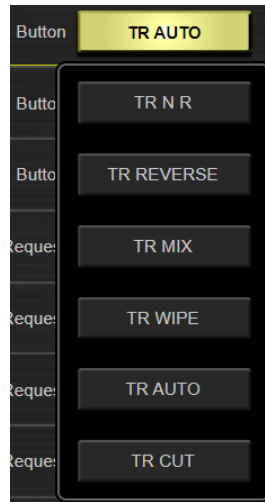


(2) Next Transition 按钮：可以切换 BKGD/KEY1 按钮，但必须至少选择这两个按钮中的一个。

5) BKGD Trans 按钮操作：此操作适用于 BKGD Transition 按钮。



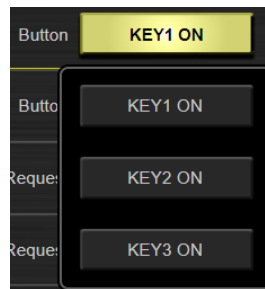
通过此操作，可以编辑按钮类型。单击按钮类型可显示以下类型并更改选择。



6) KEY Trans 按钮操作：此操作适用于 KEY 操作按钮。



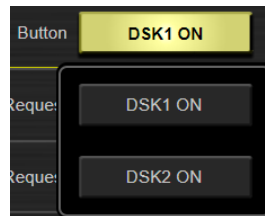
通过此操作，可以编辑按钮类型。单击按钮类型可显示以下类型并更改选择。



7) DSK Trans 按钮操作：此操作适用于 DSK 操作按钮。



通过此操作，可以编辑按钮类型。单击按钮类型可显示以下类型并更改选择。



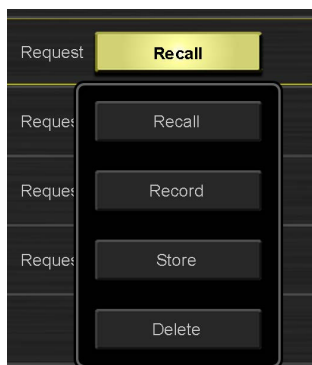
8) 命令控制：可通过使用按钮显示已执行的内部命令处理操作。可以编辑以下四种类型的命令。其他命令仅供显示。

(1) Still Memory：此命令适用于 Still 操作。目标 Still 存储在 Local (SSD)中，因此可以通过 Name 指定。



以下为可以执行的操作。

(a) Request：指示对 Still 的操作请求。单击此按钮可显示 Recall、Record、Store 和 Delete 的请求类型，并在它们之间切换。



(b) Target：指示目标为 Request 的 Still 的目标通道。单击此按钮可显示以下目标通道选择按钮并在它们之间进行切换。如果 Request 设置为 Delete，则无法选择此项。



(c) Name：指示目标为 Request 的 Still 的文件名。单击此按钮可显示以下文件名输入屏幕并输入文件名。如果 Request 设置为 Record，则无法选择此项。

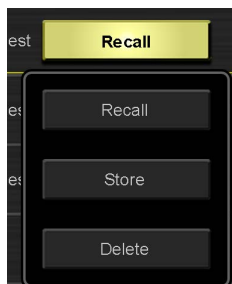


- (2) Clip Register: 此命令适用于 Clip 操作。目标 Clip 存储在 Local (SSD)中, 因此可以通过组合页码 (1 到 9) 和寄存器编号 (1 到 9) 指定。

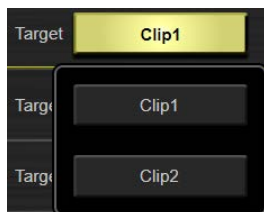


以下为可以执行的操作。

- (a) Request: 指示对 Clip 的操作请求。单击此按钮可显示以下 Request 类型, 并在 Recall、Store 和 Delete 之间进行更改。



- (b) Target: 指示目标为 Request 的 Clip 的目标通道。单击此按钮可显示以下目标通道选择按钮并在它们之间进行切换。如果 Request 设置为 Delete, 则无法选择此项。



- (c) Name: 指示目标为 Request 的 Clip 的文件名。单击此按钮可显示以下文件名输入屏幕并输入文件名。如果 Request 设置为 Record, 则无法选择此项。

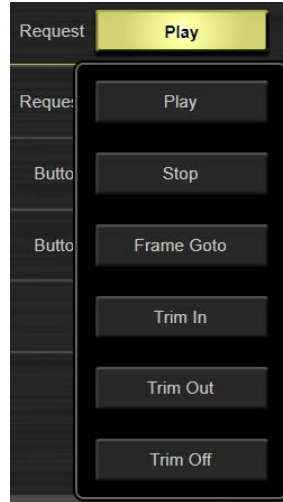


(3) Clip Play: 此命令适用于 Clip 播放操作。

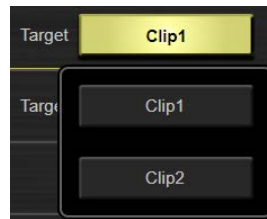


以下为可以执行的操作。

(a) Request: 指示对播放 Clip 的请求。单击此按钮可显示以下 Request 类型并更改类型。



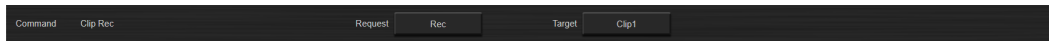
(b) Target: 指示目标为 Request 的 Clip 的目标通道。单击此按钮可显示以下目标通道选择按钮并在它们之间进行切换。



(c) Goto: 仅当 Request 设置为 Frame Goto 时, 才会显示此项。单击此按钮可显示以下目标通道选择按钮并在它们之间进行切换。

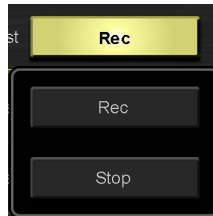


(4) Clip Rec: 此命令适用于 Clip 录制操作。

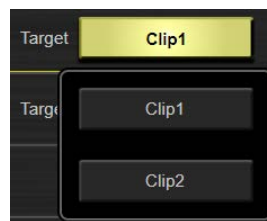


以下为可以执行的操作。

(a) Request: 指示对录制 Clip 的请求。单击此按钮可显示以下 Request 类型并更改类型。



(b) Target: 指示目标为 Request 的 Clip 的目标通道。单击此按钮可显示以下目标通道选择按钮并在它们之间进行切换。



9) FTB 按钮操作: 显示 FTB 按钮操作。无法更改此项目。



10) USER 按钮操作: 显示 USER 按钮操作。



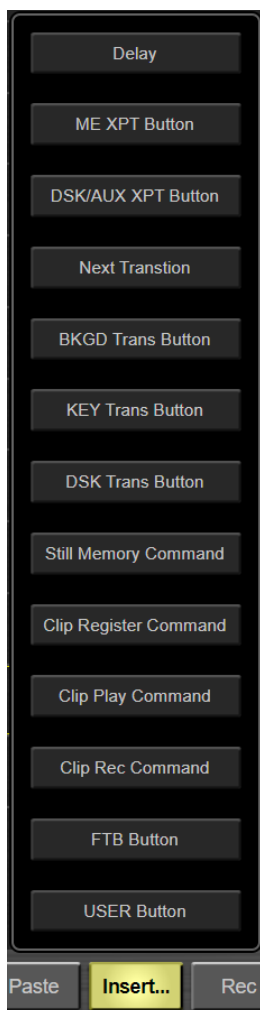
单击按钮值可显示以下类型并更改选择。



② 宏存储器编辑按钮区域

这些按钮用于编辑宏存储器。按钮如下所示。

- 1) Copy 按钮：将所选操作字符串存储在缓冲区中。通过使用下面所述的 Paste 按钮，可以将缓冲的操作字符串粘贴到所需位置。
- 2) Cut 按钮：删除所选操作字符串。但是，操作字符串本身存储在缓冲区中，因此可以使用 Paste 按钮来粘贴它。
- 3) Paste 按钮：可通过 Copy 或 Cut 按钮，紧接着所选操作字符串之前，粘贴存储在缓冲区中的操作字符串。
- 4) Insert 按钮：可紧接着所选操作字符串之后插入操作字符串。可以选择以下操作字符串。



- 5) Rec 按钮：录制宏存储器。此按钮为切换按钮，因此再次单击 Rec 按钮将停止录制。Mode Selection 区域中的 Macro 按钮在录制期间亮起红色。
- 6) Undo 按钮：撤销编辑的操作内容。
- 7) Redo 按钮：重新执行编辑的操作内容。

③ 宏存储器播放控制按钮区域

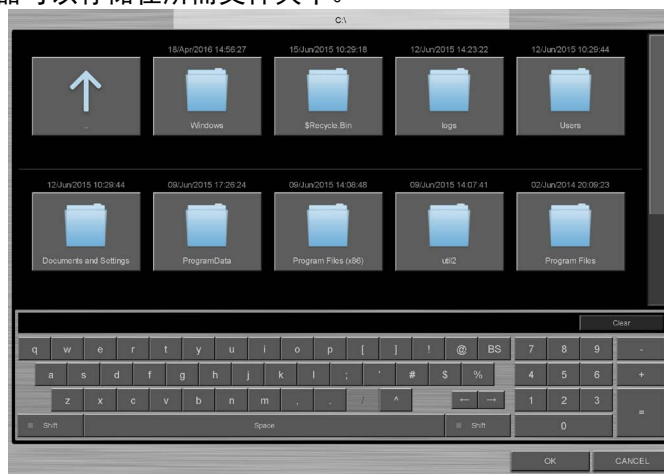
这些按钮用于播放宏存储器。按钮如下所示。

- 1) Play 按钮：从所选操作字符串中播放宏存储器。当选择“End of file”或选择多个字符串时，将从开始位置播放存储器。
- 2) Step 按钮：执行该步骤所选操作字符串的宏存储器（一个操作字符串）。当选择多个字符串或选择“End of file”时，它不能执行宏存储器（该按钮被禁用）。
- 3) Cancel 按钮：停止播放宏存储器。

④ 宏存储器注册/调用按钮区域

这些按钮用于注册或调用宏存储器。按钮如下所示。

- 1) Store Register 按钮：注册 Register 中的宏存储器。
- 2) Recall local 按钮：调用 PC 中的宏存储器。单击此按钮可打开文件选择对话框，以便选择和调用所需的宏存储器。
- 3) Store local 按钮：注册 PC 中的宏存储器。单击此按钮可打开一个带有嵌入式键盘的文件选择对话框，以便宏存储器可以存储在所需文件夹中。



⑤ 宏存储器编辑页面移动区域

用户可以在宏存储器中移动页面。

- 1) >>按钮：向前移动 10 页。从 1-1 移动至 2-1。
- 2) <<按钮：向后移动 10 页。从 2-1 移动至 1-1。
- 3) >按钮：向前移动 1 页。从 1-1 移动至 1-2。
- 4) <按钮：向后移动 1 页。从 1-2 移动至 1-1。

9. Maintenance 功能

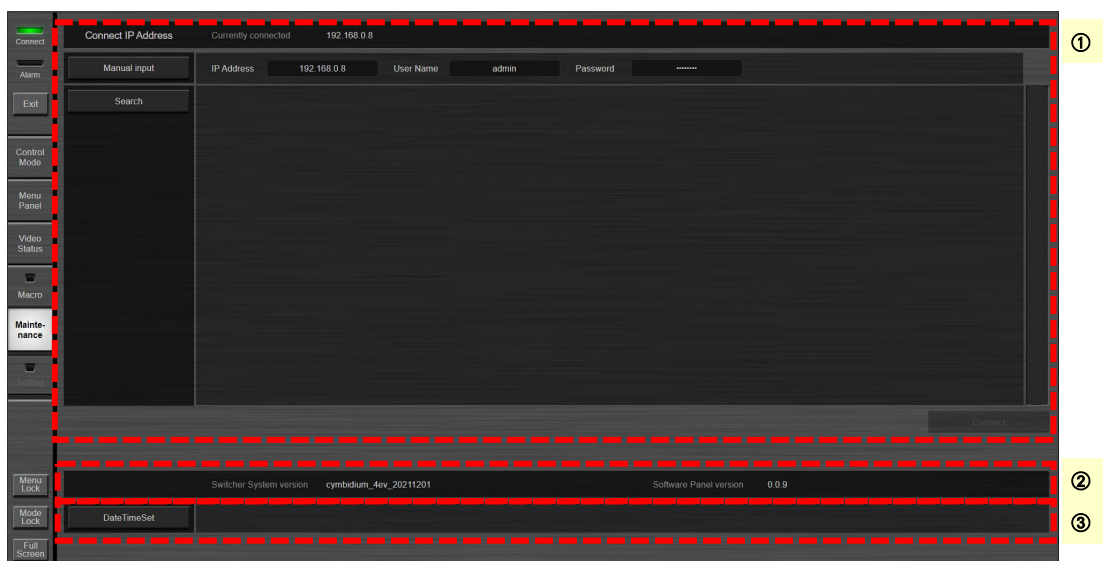
9.1. 功能概述

选择 AV-UHS500 以进行连接。

显示 Software Control Panel 版本信息和 AV-UHS500 固件信息。

同步 PC 和 AV-UHS500 的时间。

屏幕布局显示



① AV-UHS500 网络设置区域

设置并连接已连接到 Software Control Panel 的 AV-UHS500 的 IP 地址。

已连接的 AV-UHS500 的 IP 地址显示在屏幕顶部的 Connect IP Address 区域中。如果未连接 AV-UHS500，将显示 “No Connection”。

需要连接的 AV-UHS500 的 IP 地址可以通过以下两种方式设置。

- 1) Manual 设置：单击 Manual Input 按钮可显示数字键盘，然后输入要连接的 AV-UHS500 的 IP 地址。然后，单击 OK 按钮关闭键盘。



接着设置用户名。单击 User Name 部分可显示下面的输入屏幕。
输入为 AV-UHS500 主机设置的用户名，对软件面板进行身份验证。



接着设置密码。单击 Password 部分可显示下面的输入屏幕。
输入为 AV-UHS500 主机设置的密码，对软件面板进行身份认证。



然后，单击 ① 部分右下角的 Connect 按钮。

- 2) Automatic 设置：单击 Search 按钮可自动搜索并显示 AV-UHS500 的 IP 地址，AV-UHS500 与运行 Software Control Panel 的 PC 位于同一网络。在搜索结果中单击所需 AV-UHS500 的 IP 地址，然后单击 Connect 按钮。搜索本地网络中所有未通过网络路由器传输数据的 AV-UHS500。此外，也会显示不同子网的 AV-UHS500，但即使按下 Connect 按钮也无法连接。如果子网不一致，请对其进行更改，使 PC 的 IP 地址和子网掩码与 AV-UHS500 的子网相匹配。

如果连接正常，则会在 Connect IP Address 区域中显示“Currently connected IP 地址”。

② 版本显示区域

显示所连接 AV-UHS500 的固件版本和 Software Control Panel 的软件版本。

Switcher System version: AV-UHS500 主机的固件版本。

Software Panel version: Software Control Panel 的软件版本

③ 时间同步区域

安装有本软件的 PC 的时间信息会传输至 AV-UHS500 主机，以实现时间同步。按下 DateTimeSet 按钮可同步时间。